

# 紫苑花蜜之影



作者：乌鲁泊洛斯

# 目录

模组概述.....	3
关键情节点.....	3
关键 NPC.....	3
冒险背景.....	3
冒险导入.....	3
第一幕：残影缠身的村落.....	4
铁匠铺.....	4
河边的稚影.....	5
村北的小屋.....	6
调查.....	6
第二幕：荒径迷途.....	7
受困猎人.....	7
幻景与山猫.....	7
墓前的终末.....	8
调查.....	8
第三幕：巢穴决战.....	9
结局.....	10
如果冒险者说服了威尔玛去守护村庄.....	10
如果冒险者没有说服威尔玛去守护村庄.....	10
尾声.....	10

## 模组概述

### 关键情节点

林恩为了再见恋人艾拉一面选择了永恒商会进行交易，用自己的寿命换取了时蜉蝣的养殖方法和材料。结果时蜉蝣母虫失控，在艾拉坟墓附近的洞穴里筑巢，并且隐隐有着飞出来的趋势。

冒险者在村庄内调查后发现最近村子里一直没有见到前任守林人林恩。并且发现内法师也在调查时蜉蝣的情况。最终大家锁定了守林人林恩在林中的护林小屋和艾拉的坟墓。

冒险者踏上林中冒险，并且发现除了内法师以外还有人在调查林恩，正是永恒商会的业务员威尔玛。她是来帮商会回收时蜉蝣的。

最终大家来到林恩的小屋，发现林恩已经死在了艾拉的坟墓前。但同时也发现了大批的时蜉蝣正从洞穴里飞出，向村子飞去。

如果冒险者最后说服了威尔玛帮助保护村落，则时蜉蝣被杀死，村落平安无事。

如果冒险者没有说服威尔玛，则威尔玛会参与战斗，并且伺机回收时蜉蝣母虫。但是独自保护村子的内法师会力竭，并且村子还是有人会死。

### 关键 NPC

身份	姓名	扮演指南
前任守林人 悲剧的根源	林恩	已死
采花女 林恩的恋人	艾拉	已死
时间法师	内	俏皮而严肃，虽然有着稳定的内核，但是受十七岁身体的影响，正在快乐地体验生活
永恒商会业务员	威尔玛	不想上班的苦命打工人，虽然内心善良但是不能违背商会的意志
村口守卫	托姆	性格冲动急躁，盘问时嗓门大、动作幅度夸张
村口守卫	贝恩	性格憨厚木讷，跟着托姆一起，话少但眼神警惕
铁匠	格伦	嗓门洪亮，性格豪爽，说起三十年前的自己时会拍着大腿叹气
老妇人	莫莉婆婆	声音沙哑，说话带着哭腔，提到小孙女时会抹眼泪
受困猎人	凯	性格坚韧，但是有自己的自尊

### 冒险背景

守林人林恩和村中的采花女艾拉互生情愫，但是碍于林恩是一个精灵，他对两人的时间差并不敏感。因此他一心投入在护林工作上，直至一次防护山林大火时，艾拉染上重病，很快就去世了。三个月后林恩回到村子里才发现恋人已经逝去，追悔莫及的他辞掉了护林人的工作，寻找方法再见爱人一面。

也就在此时，兜售“时间”的永恒商会给他带来了时蜉蝣的饲养方法……

### 冒险导入

边陲村落紫花村世代宁静，特产是村外山坡生长的紫苑花的花蜜。近来村子怪事频发：村民声称看到了“另一个自己”或者“亲人残影”，器物莫名其妙地出现老化。村长心急如焚，在镇里发布委托，恳请冒险者前来调查。

## 第一幕：残影缠身的村落

冒险者第一次到达紫花村的时候，可以参照边栏进行描述：

而后，两个村庄的守卫会对冒险者们展开细致的盘问，并且表示深度怀疑。

村子里最近发生了很多怪事，他们无法确认到底是

谁干的，所以严苛了许多。这两个守卫会刁难一下冒险者们，但是他们的智商也没那么高，因此冒险者轻易套话就可以得到以下信息：

- 最近村子里经常会出现一种“幻影”，据村民们观察这种幻影就像是往日留下的痕迹一般，比如村口的农夫昨日去井里打水，那今日井边就可能看到自己打水的幻影，动作和昨日一模一样。这种幻影大多数无害，甚至作为一种幻影他们没法和周边环境交互，但是近来幻影愈发真实，甚至有些幻影已经可以影响周边了。

- 除了幻影之外，村里还有一些东西莫名其妙地老化，不仅仅是日常使用的物件会生锈，墙体也开始脱落掉皮。所幸村里的特产蜂蜜本身不太容易受到老化的影响，只是花朵和蜜蜂都受到了不少的影响——有人曾经看到老化的物件上趴着一种半透明的飞虫，有人怀疑是这种小虫子导致的。

- 有一部分人怀疑是女巫作祟，但是从来没人看到女巫在哪里。教会的教士来驱过邪，但也无功而返。

当冒险者和守卫僵持不下或者成功进村后，村长会迎上来帮助冒险者们解围。冒险者跟着村长进村，随即开始调查。

碎石铺就的村口小路蜿蜒伸向村内，路两旁的木栅栏歪歪扭扭，缠着几束枯萎的紫苑花。空气里飘着淡淡的花蜜香。

两个手持柴刀的守卫正靠在栅栏上张望，见到你们的身影，立刻挺直腰板迎上来，眉头紧锁，柴刀在手里攥得紧紧的，村口的风卷着几片枯叶飘过，远处村内的屋顶炊烟寥寥，却听不到半点寻常村落的喧闹。

## 铁匠铺

冒险者进村之后没多久（甚至没来得及找地方歇息一下）就听到村东铁匠铺传来尖叫声，几个因为农具腐蚀而去修理的农民像是见了鬼一样奔逃，只有老铁匠格伦还在那里。

铁匠铺内弥漫着铁锈与炭火的混合气味，墙角堆着半成品的农具，地面散落着火星灼烧后的黑痕。炉膛里的火苗有气无力地跳动，原本该温热的铁块此刻却泛着一层灰白的冷霜。

最显眼的是屋中央的铁砧，铁砧旁竟立着一道模糊的人形残影——正是三十年前的格伦，他赤着臂膀，挥舞着铁锤反复砸向铁砧上的铁块，“叮叮当当”的打铁声在铺内回荡，

冒险者第一次进入铁匠铺时，可以参照边栏进行描述：

询问周边的人和格伦，可以得知以下信息：

- 最近很多人的农具因为莫名其妙的原因而锈蚀，他们前来找铁匠格伦帮助他们修理（或者干脆重新锻造）农具，但是铁匠铺就像是闹鬼了一样出现了残影，这个残影是格伦三十年前的样子，最开始只是一声不吭在那里打铁，直到有个好事之徒上去试图打断残影，残影竟然拿起打铁器具对其发动攻击。

询问格伦则会知道：

- 他三十年前曾经是大城市里专门为冒险者们打造武器的铁匠，但是他被人陷害，按照图纸和要求打造的锋利长剑在冒险者战斗的时候断裂了，也因此被冒险者打断了右手，他养好伤之后也再无法原谅没有看穿如此拙劣把戏的自己，于是退居村落隐姓埋名当了个只锻造农具的铁匠，如今残影竟用他三十年前的手法锻造着武器，这让他不由得看了下去。

冒险者可能会选择击退格伦的残影，也可能等他将剑铸完。但无论哪种格伦都会选择同意。

如果冒险者选择放任残影完成铸件，则结束后残影会自然消退，只留下一把锋利的长剑，但是格伦会一眼看出这把剑和当年自己犯的错一模一样，太过注重锋利度导致剑身不够坚韧。

而如果冒险者们击杀了残影，格伦会选择完成这把长剑，并且修复当年自己犯下的错误。但是对于农

具铁匠格伦来讲无论是哪种长剑都没有意义，他更在乎怎么把锄头和镰刀锻造得坚固耐用。因此他会将这把长剑送给冒险者们。但是基于冒险者的抉择，他们会获得不同的长剑。

残影消退之后，冒险者们可能会在铁匠铺里进行调查，通过对应检定可以发现以下内容：

- DC14 的智力（调查）：冒险者能发现一些透明的翼膜，似乎是某种虫子身上掉下来的。
- DC17 的智力（调查）：在铁匠铺里面有些金色的长发，看发质应该不是农民的，而且事发当时所有人都在往外跑，怎么会有人在里面。
- DC14 的智力（自然）：这种虫子似乎并非任何大自然中已有的物种，比起野兽他们更接近魔法兽。
- DC14 的智力（奥秘）：这种虫子似乎有被魔法扭曲的痕迹。

通过**侦测魔法** *Detect Magic* 可以看到这里有预言系魔法灵光，而虫子身上则是变化系魔法灵光。**鉴定术** *Identify* 则可以看到有人在这里施展了另一道**侦测魔法** *Detect Magic*，这说明可能有人已经来调查过这里了。虫子则是一种被时间魔法改造的魔法兽，他们似乎以时光为食，而其痕迹会堆积成残影。

**侦测善恶** *Detect Evil and Good* 或者类似效应会发现这里没有天界、邪魔、不死、祝圣或者亵渎的气息。冒险者们可能会选择进行感知（生存）检定以进行追踪。

DC10：冒险者们找到了虫子的痕迹，似乎这些虫子在往河边飞。

### 脆锋长剑

非魔法 长剑

这把长剑锋利但脆弱，当以其发动一次攻击重击时，额外造成 10 点伤害，并且其永久毁坏无法修复。

### 稳固长剑

非魔法 长剑

这把长剑锋利但脆弱，当以其发动一次攻击且命中检定骰值为 1 时，令你的 AC+2 直至你的下个回合开始。

## 河边的稚影

冒险者行至村中小河边，会看见一位老妇人蹲在河边垂泪。而一道孩子的残影正在河边嬉闹。

询问老人可以知晓这是她五年前早夭的孙女，孩子并不会伤害任何人，老人也希望能看到孩子的残影自然消散，就像孩子只是玩累了回家一样。

当孩子的残影消散后，时蜉蝣集群会趴在它家的房子上，她会恳求冒险者们帮她清理飞虫。

飞虫被清理完毕后，她会拿出等同冒险者人数的紫苑花蜜当做报酬。

并且她会拿出一个空瓶子给冒险者们，告诉冒险者们昨天有个金发的少年来帮他驱逐过一次虫子，还

## 格伦的残影

中型亡灵，混乱中立

AC 12

先攻 -2 (8)

HP 27 (5d8+5)

速度 40 尺

	调整	豁免	调整	豁免	调整	豁免					
力量	14	+2	+2	敏捷	6	-2	-2	体质	13	+1	+1
智力	10	+0	+0	感知	10	+0	+0	魅力	8	-1	-1

技能 隐匿+6

抗性 强酸，寒冷，火焰，闪电，雷鸣

免疫 暗蚀，毒素；力竭，恐慌，受擒，麻痹，石化，中毒，倒地，束缚，昏迷

感官 黑暗视觉 60 尺；被动察觉 10

语言 无

CR 1/2 (XP100；PB+2)

### 动作 Actions

**未铸完的剑** *Unfinished Sword*。近战攻击检定：+4，触及 5 尺。命中：5 (1d6+2) 挥砍伤害和 4 (1d6) 火焰伤害。

DC15：冒险者们找到了虫子的痕迹，这些虫子在往村北边的小屋飞（要路过河边）。

DC20：冒险者们找到了之前在这里调查的人的足迹，并且发现这个人也向村北的小屋追着虫子去了。再通过 DC15 的智力（调查）检定可以根据足迹分析出来这是个体重 60 公斤左右，身高一米七的青年男性，看起来似乎十七八岁，没有刻意锻炼过但是脚步却很踏实，似乎常年在外出旅行。

清澈的河水缓缓流淌，河面上漂浮着一层细碎的银辉，像撒了把碎钻。岸边的芦苇丛半黄半绿，明明刚入秋，但是有几片芦苇在你们眼前快速枯萎、脱落，又瞬间抽出新芽。一位老妇人蜷缩在河边的青石上，背脊佝偻，手里攥着一块褪色的布帕。河水中隐约能看到一道小小的孩童虚影，正蹲在水里扑腾，笑声清脆却透着虚无。

留下了一瓶驱虫药水，但是这些药水很快就用完了，而且她也没再找到那个少年，如果冒险者们见到了那个少年，她希望冒险者们能帮她再要点药水。

调查空的药水瓶可以发现以下信息：

智力（调查、自然或者草药工具）DC14：这种药水的主要成分是紫苑花的蜂蜜，但是其中还有少许其他药物的碎屑，看起来不像是周围能采集到的素材。

智力（奥秘或者炼金术工具）DC14：对方就地取材进行制造炼金药水的行为似乎有一定的水准，蜂蜜虽然也能吸引这种虫子，但是真正有效成分似乎是其他炼金材料。

### 紫苑花蜜

非魔法 消耗品

这种花蜜非常美味并且能存放很长时间，吃下之后获得1d4+1 临时生命。

## 村北的小屋

冒险者可以一路找到村北的小屋——这栋房子属于前任护林员林恩，此时已经被时蜉蝣集群盘踞。

当冒险者推开小屋的门时，2d6 个时蜉蝣集群会袭击冒险者们，而等着冒险者们的还有林恩的残影。

- 林恩的残影将在第三轮结束后消散。
- 林恩的残影只会守护房间里，不会打到房间外。
- 如果时蜉蝣的数量为 6 个或者更多，则内法师会直接参与战斗协助冒险者们（内法师数据见下一幕）。

## 调查

当冒险者们解决了林恩的残影之后，他们可以搜索林恩的宅邸，内法师也会在这个时候出现，他会自称和冒险者们一样是旅行者，并且告知关于学校的事情，同时也会告知冒险者们自己也在追查时蜉蝣的情况：

- 时蜉蝣是一种位于时间海的生物，他们吞噬物质的“寿命”，吐出往日的“残影”，这就是村子里最近怪事频发的原因。

- 时蜉蝣并不是物质位面的原生种，即便偶有一两只来到物质位面也会很快死去，如此大范围的时蜉蝣泛滥，必然有母虫在在附近。

此外，通过 DC14 的智力（调查）检定，冒险者能找到一张契约书，上面证明林恩和一个名为【永恒商会】的组织购买了时蜉蝣的母虫。

如果冒险者和村里人打听，则会知道：

- 林恩与采花女艾拉情投意合。三年前艾拉病重，恰逢山中大火，林恩为守林职责带队灭火，赶回时艾拉已离世。林恩总说亏欠艾拉最后一面。自那以后林恩变得沉默寡言，频繁带着木笼去艾拉墓旁。

- 林间的紫苑花近来开得格外繁盛（正是时蜉蝣繁衍能量催生的结果）。尤其是艾拉坟墓那里的。

### 林恩的残影

中型亡灵，守序中立

AC 14

先攻 +4 (14)

HP 48 (6d8+18)

速度 30 尺

调整 豁免

调整 豁免

调整 豁免

力量 15 +2 +2 敏捷 14 +2 +2 体质 16 +3 +3

智力 10 +0 +0 感知 13 +1 +1 魅力 15 +2 +2

技能 察觉+3，隐匿+4

抗性 暗蚀

免疫 毒素；力竭，中毒

装备 镶钉皮甲

感官 黑暗视觉 60 尺；被动察觉 13

语言 通用语以及精灵语

CR 2 (XP450；PB+2)

#### 动作 Actions

**多重攻击 Multiattack。** 林恩的残影使用短剑或短弓发动攻击两次攻击。

**短剑 Short Sword。** 近战攻击检定：+4，触及 5 尺。命中：5 (1d6+2) 挥砍伤害。

**短弓 Short Bow。** 远程攻击检定：+4，射程 150/600 尺。命中：5 (1d6+2) 穿刺伤害。



## 第二幕：荒径迷途

内法师会在这一幕加入冒险者的行列。冒险者可能会不相信内法师，并且盘问他，内法师会承认自己掌握一些时间魔法，并且认为时蜉蝣可能会帮得上他的研究，因此希望在结束时能抓几只供他研究。

关于永恒商会，内法师会表示自己也不清楚这是什么组织。尽管他已经和这个组织暗中为敌许久，但是他在不确定冒险者是否可信之前，不会轻易将信息交给他们；而在确认他们有能力面对这件事之前，也不会随便拖他们下水。

如果冒险者们拒绝和内法师同行，他会先尝试偷偷跟上，但如果冒险者态度强硬（比如直接发起攻击），他会选择待在村里——这样在第三幕时他会直接防御时蜉蝣的攻击。

冒险者们可能会想要让内法师再制作一些驱散时蜉蝣的药水，但是除了紫苑花的花蜜之外所有的材料都不够，内法师只能表示蜂蜜本身就是很好的防腐材料，因此对时蜉蝣有一定克制作用——至于如何使用，他也没什么想法。

冒险者可以在村里打探到，艾拉就埋在林恩的护林员小屋附近，如果他们要找林恩，也是向着那个方向去。当冒险者们第一次来到森林时，可以惨遭边栏进行描述：

荒径两旁长满了齐腰高的野草，野草的颜色在翠绿与枯黄之间快速切换，偶尔还能看到几朵紫苑花在草丛中一闪而过，刚绽放就瞬间凋零。天空的光线忽明忽暗，时而正午烈日灼灼，时而黄昏余晖脉脉，时间在这里失去了正常的流逝节奏。空气中的阴冷气息越来越浓，银辉光点也越发密集，它们在你们周围盘旋却不攻击，仿佛在引路，又像是在监视。草丛深处传来几声不知名的虫鸣，却忽高忽低、忽远忽近，让人分不清方向。

## 受困猎人

一位猎人在捕猎途中受到时蜉蝣创造的幻影影响，现在同时要面临两头**棕熊 Brown Bear**，其中一只他已经打伤的猎物（只有 11 点生命值），另一只则是时蜉蝣创造的幻影（生物类别变为亡灵）。

击败两头熊之后，作为答谢猎人会告诉冒险者们他们不是唯一在找寻林恩小屋和艾拉坟墓的人，早在他们到来之前就有一个古怪的女人向那个方向去了——明明现在只是初秋，这个女人却穿着厚厚的冬装和马甲，戴着围巾和帽子。冒险者和内法师都没有见过类似的人。

内法师会尝试治疗猎人，但他的能力有限只能简单处理伤口。

### 时间法师·内

中型类人（人类），中立善良

护甲等级：14（法师护甲）生命值：11（2d8+2）

速度：30 尺 先攻：+5（15）

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免			
力量	8	-1	-1	敏捷	12	+1	+1	体质	12	+1	+1
智力	18	+4	+4	感知	12	+1	+3	魅力	11	+0	+0

技能：宗教+6，历史+6，医药+3，察觉+3

感官：被动察觉 17

语言：通用语，原初语

熟练加值：（CR：1）+2

终末时刻：内法师长休结束后将时刻点回复至等同于其等级。短休后恢复至一半（向下取整，至少为 1），内法师的豁免难度为 14。

窥时之眼：内法师永久拥有侦测魔法效果。

### 动作 Actions

时轨爆破。内法师调取未来的终局覆盖于现在，对 30 尺内的一个可见生物造成 1d6 力场伤害。

时之逆流。内法师令一个生物的伤口回到他受伤前的样子，使 5 尺内一个自愿的盟友回复若干生命，其数值等同内法师上一回合结束后到此时，其受过的一次伤害。

### 反应 Reactions

时光倒流：触发：当 30 尺内一个生物检定失败时。响应：消耗 1 点时刻点，重新进行该检定，该生物必须使用重投的数值。

## 幻影与山猫

冒险者们继续前行，会发现小径野草忽枯忽荣，天空在正午与黄昏间切换。

忽然间，周围景象扭曲，冒险者眼前浮现残影：年轻的林恩与艾拉手牵手，艾拉捧着紫苑花笑说要种满山坡。

通过 DC15 的智力（调查）检定可以发现他们并非活人，在他们周围有许多时蜉蝣漂浮。



这两道残影并不会袭击冒险者们，并且当冒险者想要和他们互动，他们就会马上消散。

当他们消散后，再通过 DC14 的感知（生存）检定，可以发现这里似乎有人在这里观测的痕迹。

当冒险者调查的过程中，一只被时蜉蝣影响的山猫袭击了冒险者们，这只山猫原本只有 10 来岁，但是被时蜉蝣吸收寿命后其年龄到达了五百岁。

## 墓前的终末

抵达小山坡，漫山紫苑花开得肆意。艾拉墓碑前，木质虫笼倒扣在地，笼门敞开；林恩的尸体躺在一旁，身体几乎被时蜉蝣啃噬殆尽。主持人可以参照以下文本进行描述：

穿过荒径，眼前豁然开朗——漫山遍野的紫苑花肆意绽放，浓郁的花香扑面而来，几乎要盖过那股阴冷的时间气息。阳光透过花丛洒下，在地面投下斑驳的光影，光影中漂浮着大量银辉光点，却不敢靠近紫苑花丛半步。山坡中央立着一块简陋的青石碑，碑上刻着“艾拉之墓”四个歪歪扭扭的字，碑前摆着一个倒扣的巨大木质虫笼，笼门敞开，笼壁上有几道深深的抓痕，抓痕中嵌着银辉。虫笼旁，一道单薄的身影趴在地上，正是林恩的尸体。

这个时候一位戴宽檐帽、持黄铜手提箱的女子从墓碑后走出，她会介绍自己和来意：

“永恒商会，威尔玛。我是来回收时蜉蝣的。”

威尔玛眼神冰冷，却难掩一丝惋惜。

威尔玛会告知众人，林恩为再见艾拉残影，花光积蓄从商会黑市买下时蜉蝣饲养技术。他执念太深，导致母虫失控反噬，商会派她来回收母虫。

除此之外，威尔玛还会给出以下信息：

- 时蜉蝣是一种时间河中的生物，永恒商会发现了他们朝生暮死的特性和能让人与过去对话的特性之后，就将其开发为一种商品，时蜉蝣本身并不危险，他们虽然以时光为食，但是掠食能力很差，除非有人主动饲喂，否则不太可能发展壮大。毕竟正常情况下不会有人把整条命都喂给时蜉蝣。

但是如果饲养者执念过深，情况就会不可控起来，威尔玛此行的目的正是这个。

此时通过 DC14 的感知（洞悉）检定会发现她没有撒任何谎，但是内法师的脸上却有一闪而过的不信任。

## 调查

威尔玛本身态度并非敌对，她的目的只有收回时蜉蝣的母虫，并且阻止事态扩大到影响到永恒商会。因此她会积极和冒险者们一起调查林恩的小屋。

但是无论冒险者们怎么寻找，也无法找到时蜉蝣的母虫——这意味危机还没有解除。

## 长命山猫

中型怪兽，混乱邪恶

AC 13

先攻 +3 (13)

HP 33 (6d8+6)

速度 20 尺，飞行 60 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力量	16	+3 +3	敏捷	12	+1 +1	体质	13	+1 +1
智力	9	-1 -1	感知	12	+1 +1	魅力	10	+0 +0

技能 察觉+5，隐匿+3

感官 被动察觉 15

CR 2 (XP450; PB+2)

特质 Traits

飞掠 Flyby。长命山猫离开敌人的触及时不会引发借机攻击。

动作 Actions

多重攻击 Multiattack。长命山猫发动一次啃咬攻击和一次爪攻击。

啃咬 Bite。近战攻击检定：+5，触及 5 尺。命中：7 (1d8+3) 穿刺伤害。

爪 Claws。近战攻击检定：+5，触及 5 尺。命中：8 (2d4+3) 挥砍伤害。若长命山猫在此次攻击前立即向着目标直线移动了 30+尺，则目标额外受到 9 (2d8) 穿刺伤害。



## 第三幕：巢穴决战

当冒险者们尚未找到

玩家需立刻做出选择，说服检定的成败，将直接影响结局走向、村民安危，以及威尔玛的立场。

选择 A：说服威尔玛协助，合力斩杀母虫

说服判定：玩家需进行一次 DC12 魅力（说服）检定。

检定成功：威尔玛点头同意：“斩杀母虫是根源之法。”她的私心是销毁商会交易证据，但也清楚这是最快解决危机的方式。

检定失败：威尔玛的良知被触动，她厉声拒绝：“不行！你一个人拦不住虫群，村民会出事的！”她会坚持参与护村，但在出发前，还是将母虫核心弱点情报塞给冒险者——她既想护村民，也希望冒险者能成功斩杀母虫。

行动部署

内·克洛诺斯·塔里斯：独自前往紫花村阻拦虫群，撑开时间屏障掩护村民撤离。

威尔玛（成功说服）+ 冒险者：深入洞穴斩杀母虫；威尔玛（说服失败）+ 村民守卫：协助内护村。

最终战斗调整

说服成功：威尔玛用仪器压制母虫，使其时间相位切换频率减半，玩家行动虚影生命值降至 5 HP，命中率 -2。

说服失败：冒险者独自面对母虫，母虫全程保持狂暴状态（每轮切换 2 次形态，虚影上限 3 个）。

## 结局

基于冒险者们第三幕的决策，故事会进入不同的结局：

### 如果冒险者说服了威尔玛去守护村庄

冒险者独自斩杀母虫，虫群溃散。村落方向，内和威尔玛已顺利完成村民撤离，两人并肩站在村口，神色疲惫却欣慰。

威尔玛没有回收母虫，她看着艾拉的墓碑和林恩的尸体告诉冒险者，自己会将。这次事件汇报成意外事故。

如果冒险者们没有留存时蜉蝣，则内法师会将自己抓到的时蜉蝣放在墓碑上，此时可以参照以下文本进行描述：

内从袖中取出一只装着小蜉蝣的玻璃瓶。他轻轻将小蜉蝣放在艾拉的墓碑上，轻声说：“带着林恩的执念，留在这里吧。”  
银光缓缓亮起，艾拉的虚影从墓碑后浮现，她穿着素色长裙，温柔地走向林恩的枯骨，轻轻拥抱住他。两道虚影渐渐融为一体，消散在紫苑花丛中。

### 如果冒险者没有说服威尔玛去守护村庄

冒险者与威尔玛合力斩杀母虫，虫群失去核心后溃散。威尔玛收好母虫核心。并且给留下 100 金币作为谢礼，转身离开。

与此同时，村落方向的护村战异常惨烈 —— 内和村庄中的众人拼尽全力阻拦虫群，但虫群数量太多，村口的两个守卫为掩护村民撤离，被虫群的时间能量吞噬，不幸牺牲。内也消耗了大量体力，瘫倒在村庄中央。

## 尾声

紫花村恢复了宁静，山坡上的紫苑花年年盛开，花香漫山遍野。林恩与艾拉的墓旁，总有一个小小的光点停留，仿佛是他的执念化作的守护，静静陪伴着这片土地。



## 时蜉蝣集群

微型野兽的中型集群，无阵营

AC 11                    先攻 +1 (11)

HP 19 (3d8+6)

速度 20 尺，飞行 20 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免			
力量	3	-4	-4	敏捷	13	+1	+1	体质	14	+2	+2
智力	1	-5	-5	感知	7	-2	-2	魅力	1	-5	-5

抗性 钝击，穿刺，挥砍

免疫 魅惑，恐慌，受擒，麻痹，石化，倒地，束缚，震慑

感官 盲视 30 尺；被动察觉 8

语言 无

CR 1/2 (XP100；PB+2)

### 特质 Traits

**集群 Swarm。** 昆虫集群可以进驻另一生物身处的空间，反之亦然。而且昆虫集群可以通过任何足够一只微型昆虫通过的通道。昆虫集群不能恢复生命值也不能获得临时生命值。

### 动作 Actions

**时流啃咬 Time Bites。** 近战攻击检定：+3，触及 5 尺。命中：6(2d4+1) 暗蚀伤害，若昆虫集群处于浴血则改为 3 (1d4+1) 暗蚀伤害。