



金羽灵

为 4~5 名四级善良冒险者献上的故事

凌晨四点，我看见海棠花未眠。总觉得这时，你应该在我身边

作者： 酆夜夜

邮箱： 2502793354@qq.com

模组简介:

NPC

设置冒险。

Dm

dm

Ciallo~(∠·ω<)∩★

阿莱希亚被誉为万岛之国，国土由大陆南方被连绵山脉阻隔的漫长海岸与南部海域中无数群岛及海洋上空无数浮空岛构成。

这里的居民会以海域名称呼自己的岛屿，如处于总被月光照耀到的海域的岛民们会称其为【月海】，而其之上的浮空岛的居民则称其为【月海天】。

阿莱希亚的人们会使用一种名为【海空船】的交通工具出行，这种船中心和船侧都矗立着风帆的小船不仅可以在大洋中航行，还能借助阿莱希亚独有的魔法风在空中飞行。

阿莱希亚的人们崇尚冒险与自由，这个国度没有一个强有力的政府，如果有外敌入侵所有岛屿都会团结起来一致对外。阿莱希亚的每个岛屿或城镇都是高度自治，由全体人民组成的议会管理公共事务。

或许是因为神国时代的荼毒，或许是因为人们对自由的向往，阿莱希亚不信仰神明，而是尊敬夜空中据说是由英雄灵魂所化的三个星座：英仙座、天燕座与幻之风座。

❖ 圣灵节

圣灵节是阿莱希亚一年一度的最重要节日，庆祝跨年和纪念曾经为了阿莱希亚自由而战的英雄们。在这一天，阿莱希亚的人们会制作姜饼英雄和糖果英雄分发给孩子与路人；人们会用各种好看的装饰品装点自己家门口的羽灵树；有雪的岛屿还会举办驱赶雪人游戏和滑雪大赛。

传说一年中如果真心帮助人们解决困难，在圣灵节当晚燃放烟火时就会受到星座的祝福，实现自己的愿望。

值得一提的是，在很久以前，空岛的人们将节日称为羽灵节，而海岛人们则称其为海灵节。最终人民议会以纪念阿莱希雅最伟大的英雄姐妹伊卡洛斯和安娜为由，将节日名改为圣灵节。

❖ 羽灵树

羽灵树是阿莱希亚一种特产树木，海岛与空岛上都有大面积分布。羽灵树枝干与松树无异，它的木质树枝上会向下垂下细长的银色软枝，而软枝两边整齐地排列着银色的细小嫩叶，远远望去一支支软枝如同一根根银色羽毛一般挂在树上，风起时无数根银羽在空中摆动，像正在扇动的天族羽翼故被称为羽灵树。

在每百万颗羽灵树中，会有一颗变异使叶子呈现璀璨的金色，在阳光的照耀下熠熠生辉，阿莱希亚人们认为这是曾经的英灵们回来见证故乡的发展，将其称为幸福的金羽灵。

❖ 海空船

海空船是阿莱希亚特有的交通工具，不仅能在大海上航行，还能借助空气中的风元素场翱翔天际。海空船大体样貌与正常帆船没有区别，船中间三根桅杆上的船帆更加庞大以接收更多风力，船侧竖着五六个对称的狭小而细长的船帆，以便在空中时保持飞行。船尾处有一对巨大的魔法螺旋涡轮，使海空船可以自由的加速、减速和悬停。

驾驶海空船有严格的考核与等级制度，所有拿到证书的海空船驾驶员都被称为【驭空士】

当角色们准备好开始冒险时，请阅读以下的内容：

你们来到阿莱希亚北部海岸线上的未来镇，想在这里体验三天后举办的当地特色节日——圣灵节，却被一位人类商人找上，拜托你们帮他赶在圣灵节之前护卫和运送货物到三名收货人手中，为此他愿意出高达 100gp 的报酬。商人自然没告诉你们缘由，但你们能从他脸上看到急切和乞求。

人类商人主要经营群岛之间的货物邮递业务，今天一早突发急事需要前往其他国度，却没想到恰巧收到了三件运输节日物品的加急业务，临近节日和公司合作的护卫们都回家团圆，为了信誉，商人只能寻求玩家们这群闲得来旅游的冒险者的帮助。

如果玩家们犹豫不决，商人会将报酬提高到 200gp 并现在就给玩家 100gp 定金，要求再高的话会放弃招募玩家。

当玩家接下任务后，商人会让他的助手，一名名为苏珊娜兔人少女带领玩家来到未来镇的港口，装好货物的海空船【七月花号】就停泊在那里，商人自己则火急火燎地坐上私人海空船离开。

“拜托各位务必将每个包裹完整的送到客人手里，一切结束后请将船开到【花海天】，节后我会在那里将尾款给你们。时间来不及了！再见！”

路上苏珊娜突然想到什么，吐了吐舌头不好意思地敲敲脑袋：

“诶嘿，我突然想起来驾驶七月花号的驭空士前几天发疯，在航道上玩立体滚动被骑士团吊销了半年的执照，不过老板给了我 100gp！我们拿着这钱在码头找一位代驾，剩下的就贪掉吧！”

扮演苏珊娜。 苏珊娜是一位冒冒失失笨手笨脚的兔人少女，最喜欢的是想方设法贪污老板给的经费，不过总是弄巧成拙反而花的更多。

关于代驾。 未来镇的码头有很多初级驭空士在这里

等待客人招募他们驾驶海空船，这份工作不仅能带来收入，还能让他们积累驾驶时长以便提升等级。这些代驾费用便宜，根据距离从 50 银到 5 金不等，许多走热门航道的海空船都喜欢招募他们。

当玩家准备在码头寻找代驾时，请阅读以下内容：

当苏珊娜拿着招募代驾的小牌子，带你们来到登船的月台时，不远处三人激烈的争吵声引起了你们注意。

“老东西，你真是南大洋盖盖子——管的真宽啊！我们怎么玩管得着吗你！”男人凶神恶煞地威胁着。

“哎哎，行了行了，都看着呢。还有大叔你也是，现在都什么年代了思想还那么古板。”一个女人挽着男人的胳膊一边安抚一边对着大叔抱怨。

“玩玩？！你们把爱情当做什么了！那是两个人约定一生的诺言！”大叔不善言辞，但语气十分坚定且执拗。

大叔身强力壮，穿着老旧却干净的衣服。看起来快四十岁的样子，面容英俊而沧桑，头顶能看到几撮白发。背上背着制式背包，背包上挂着一枚有两片羽毛的徽章，那是中级驭空士的证明。

你们蹲下来听一位看热闹的矮人大妈说，男人一开始对自己的女朋友大吼大叫，大叔看不过眼说了两句，却没想到遭到两人的围攻。

如果玩家们出面帮助大叔说话，男女两人会因人多而色厉内荏地逃离，大叔会向玩家道谢，并在看到苏珊娜手里举着的招募牌子后，主动询问玩家是否需要帮助，并拒绝任何金钱报酬。

如果玩家没有帮助大叔，男女两人也会因为看到大叔强壮的肌肉与磅礴的气势，占了嘴上便宜后逃离。大叔继续一连迷茫地站在月台上发呆，苏珊娜会迫不及待地招呼玩家：

“那个大叔可是中级驭空士欸！一看他就是落魄了，我们只要给他点食物就能让他帮忙开船，这样就

可以剩下来 50gp 我们平分了呀！”苏珊娜眼睛里闪着金钱的光芒。

玩家决定招募大叔后，大叔会告诉玩家他名为【安戈尔】，是从远方国度回来探亲的，在这里逗留的原因是不知道该如何回家。

安戈尔的家乡位于【花海天】，他的本体在 50 年前便客死他乡，如今的安戈尔是他的拟像，作为安戈尔临死前才求人制作的拟像，他具有安戈尔的一切记忆，包括对青梅塔西娜的爱与回家团聚的执念。安戈尔其实并没有忘记家乡名字，他只是近乡情怯不敢面对。

安戈尔大叔性格古板但不固执，为人严肃却不失幽默，对于两人相定一生的爱情尤其执着。对于朋友他为人仗义，对于自己他自律慎独。

安戈尔大叔使用城主指南中武将的数据。对安戈尔大叔施展侦测魔法会在他身上看到幻术学派的魔法灵光

与大叔互相介绍完毕，苏珊娜急切地催促众人上船做好，抓紧时间送完包裹说不定还能赶上圣灵节：

“乘客们请系好安全带！七月花号，第一站：莹海天，起航！”

随着安戈尔大叔熟练地操控风帆和涡轮，一阵推背感传来，你们正式踏上了这次旅程。

❖ 钓鱼

玩家可以在甲板上进行空钓，七月花号上有三根鱼竿。钓鱼者需要先进行一次感知检定确定鱼的种类，随后进行一次力量或特技（敏捷）检定确定是否钓上来鱼，具体 dc 请看下表：

❖ 晕船

dm 可以让玩家进行一次 dc 为 16 的感知检定，成功的玩家会感觉到晕船（注意是成功哦），晕船玩家必须进行 dc 为 11 的体质检定，失败则会忍

不住直接呕吐出来。

请阅读以下内容：

随着桅杆上的风帆展开，你们在海洋上破浪而行，身后的未来镇与海岸线越来越小，直至消失不见。七月花号逐渐平稳行驶，苏珊娜却阻止了你们想要解开安全带去甲板活动筋骨的想法。

“还早呢，我们这次的目的地可是名叫荧海天的浮空岛哦…呜啊！来了来了，要系好安全带呀！！”

还没等苏珊娜话说完，你们就从舷窗中看到船尾的一对巨大涡轮开始向上推动船体，船侧的狭长船帆展开，船头上扬。你们的身体被惯性压在椅背上，随着透明的护盾笼罩船身和甲板，你们不再听到船体破浪的声音，却而代之的西风的呼啸，窗外逐渐被海水的蔚蓝色代替，整艘船已经竟已经飞翔在空中。压力的反差令你们感到有耳鸣，不久后窗外层峦叠嶂的云团和在云丛中半遮半隐的朝阳，令你们忘却了身体上的不舒服。

抵达荧海天的港口需要七个小时，海空船从海中起飞一个小时后进入平稳飞行，乘客们可以解开安全带在舱室与甲板自由活动，海空船的防护罩会保证氧气和抵挡垃圾。

飞行七小时后，云山雾海中的太阳开始西落，散发出桔红的颜色，将洁白的云团变成燃烧的火焰。一座郁郁葱葱地浮空岛出现在你们面前，岛上种满了银色的羽灵树，垂暮的夕阳将岛屿分成两半，一半柔和的阳光顺着枝叶缝隙洒落大地，一半被暮色笼罩五颜六色的萤光布满树梢。

搬箱子。浮空岛的港口具有漂浮术效果，海天船可以熄火停泊。送往萤海天的邮件是二十个沉重的箱子，玩家和安戈尔大叔可以进行一个DC为10的力量检定来搬起两个以上的箱子，每多搬一个箱子力量检定的dc都要+1，如果失败必须减少箱子数量重新检定，最少减少至1。安戈尔的力量检定有优势。（dm可以根据玩家的属性和人数调整箱子数量，或者让大叔多抗点）

苏珊娜会拿着订单告诉玩家，此行目的地位于码头不远处的安赛纺织园，只需穿过一条两侧种满羽灵树的树荫小道。

苏珊娜蹦蹦跳跳地在前面为你们引路，你们搬着箱子踏上了一条大约200米长的林荫小道，道路两侧种满了垂下无数如同银色羽毛般枝条的羽灵树，即使在冬天这种树木也不会枯萎落叶。西风抚动，羽灵树的树叶与枝条如同天使的羽翼一般随风起舞，太阳照耀在银色的叶片上发出熠熠光芒。两颗羽灵树中间还竖着一根铁杆，铁杆顶端放着一个柔软的小窝，不知道有什么作用。

被动察觉高于10的玩家可以发觉羽灵树林有许多小生物的目光直勾勾的盯着他们，但他们手里搬着沉重的箱子，没有时间去寻找来源。

“啊呀，辛苦你们搬这么重的东西过来，快进来喝杯茶吧。说实在的心理实在过意不去，快要过节了却还是下了订单，但库存的货物实在不够用。”

一位充满成熟风味的精灵御姐身穿沾着棉绒的围裙，头戴头巾裹住金色长发，她让你们先随意把箱子堆在门口，进房间喝杯下午茶休息一下。

这位收件人名为安赛夫人，是一名精灵，她经营着一家纺织园。听闻玩家是外地的游客后，安赛夫人热情地向玩家们介绍她购买的都是装饰在羽灵树上的装饰品。萤海与萤海天的居民们在圣灵节喜欢用各种美丽的装饰，彩带和折纸装饰在一颗羽灵树上，种在家门口，人们相信这样装饰的羽灵树会为自己带来好运。

安赛夫人会为众人端上热气腾腾的红茶，酥脆可口的姜饼人和一盘乳白色的小丹丸。小丹丸入口甜腻丝滑，有着奶粉与蜜糖的味道，吃下小丹丸的玩家会清除身上所有疾病，感到身心舒畅。

在玩家享受下午茶时，阅读以下内容：

“夫人，打扰了，请您来一下，有点事情！”一位和夫人同样打扮的精灵少女敲门，安赛夫人带着歉意地表情请你们先享受下午茶，等她回来继续招待。

安戈尔会在不中断玩家聊天的时机讲述自己的故事：

“在我的家乡也有一位和我从小一起长大半精灵女孩，她的名字叫塔西娜，我是一个穷小子，而她则是法师世家的女儿。”

“我的家乡也有很多羽灵树，小时候老人告诉我们，一百万颗羽灵树中会诞生一颗金羽灵，只要在金羽灵下向喜欢的人表白，就能获得永远的幸福。”安戈尔大叔用略带沧桑的嗓音说着，眼中满是回忆与怀念。

如果玩家继续追问大叔的故事，可以告诉玩家边栏中安戈尔大叔的视角下的故事，但请注意以下几点：

- ◆ 安戈尔不知道塔缇娜患病的事情，她认为塔缇娜甚至她们家族都是受到了强大势力的胁迫；
- ◆ 安戈尔对塔缇娜的爱从未改变，他不允许无端的猜想；
- ◆ 安戈尔会自信的告诉玩家自己在远方国度成为了威名赫赫的将军，还带回来价值极高的红宝石戒指西准备向爱人告白；

若玩家没有追问，请在后续章节找机会让大叔继续讲自己的故事。

她与他的故事（上）

安戈尔大叔和他的青梅竹马半精灵少女塔缇娜居住在【花海】，安戈尔比塔缇娜大一岁，从小就是青梅竹马。

安戈尔家里先祖在神国时代曾是反抗军的高级将领，但倒塌这一代早就没落成普通花匠家庭。而塔缇娜出生于一个历史悠久的魔法世家，她的父亲更是娶了一位精灵。安戈尔家唯一还保留着的先祖遗产，就是一间位于塔缇娜家城堡旁边的三层小屋和附近的花田，两人的命运从此连为一体。

塔缇娜的父母没有所谓的门当户对观念，毕竟她的人类父亲都是娶了精灵母亲，这对夫妻甚至支持鼓励女儿和隔壁的傻小子一起，他们在孩子身上看到了过去的自己。

塔缇娜和安戈尔互相约定，在她成年那天，安戈尔要在一颗美丽的金羽灵树下向她告白，安戈尔记了一辈子。

可好景不长，塔缇娜成年前半年，她患上了一种被称为【法环癌】的恶性疾病，这种疾病一开始会让法师体内的法力激增，甚至使用超出能力范围的高环法术。但很快体内的法力便会无止境的疯狂复制，直到将患者的身体与灵魂同化在魔网中，再无痕迹。

塔缇娜天真的认为只要让安戈尔厌她、离开她，就能避免看着自己死去的痛苦，于是任性的让父母告诉安戈尔他配不上自己，自己已经被许配给其他大家族的长子，以后不要再见了。

安戈尔如遭雷击，血气方刚的少年哪里受得了这个，他没有犹豫一秒就决定前往远方的纷乱国度，打出一片天地让塔缇娜和她的父母知道，自己有迎娶她的实力和信心。

临走前，安戈尔咬着嘴唇、强忍眼泪地来到城堡外告别。他看不到塔缇娜的身影，但仍旧坚持向塔缇娜嘱咐道。

“如果你还在等我，就在门口的枯树上挂上一枚金色羽毛，我就会立刻来找你！”

安戈尔没有说另一种情况，他坚信着，一直坚信着。高塔内已经虚弱到只能乘坐轮椅的塔缇娜，早已泣不成声。

当安戈尔将上小节的信息交代完后，请阅读以下内容：

你们和安戈尔大叔聊得正火热，门外突然传来叽叽喳喳的叫声，像是掉入了小鸡崽堆里，还夹杂着几句可爱的叫喊。

“冲鸭！去找人类！”

“好像有新来的人类！”

“踏踏开！塔塔开！”

随后房门被猛地推开，安赛夫人全身都是棉花，狼狈地走进来。

“抱歉！不知道为什么棉妖精们的成熟期提前了，以往都是在节后的。纺织园里的守卫都回家过节了，只能拜托各位帮忙了，我会支付 100gp 作为报酬的！”

关于棉妖精信息请看边栏【棉妖精与萤妖精】。

如果玩家没有答应帮忙，会被成群结队的棉妖精们堵住唯一通往码头的道路无法离开。

- ▶ 棉妖精只能经过一条宽 5 尺，长 100 尺的林荫小道进入纺织园，这条路可以是笔直的，也可以是曲折的，甚至是弯曲的，请 dm 自由设计。
- ▶ 每轮开始时都请在道路尽头投放六只棉妖精，持续五轮，棉妖精们共享先攻，玩家需要消灭所有棉妖精。
- ▶ 棉妖精们只会在道路上行进，而玩家们可以自由选择处于道路上还是站在道路两边的草丛里。
- ▶ 如果道路上的玩家阻挡住了棉妖精们的道路，棉妖精会停下对他们进行攻击。棉妖精们没有体型碰撞，它们会聚集在一个格子内，如果棉妖精的回合开始时一个格子内存活的棉妖精达到 5 只，它们会合体为【棉妖精巨人】。一旦一格里的棉妖精超过五只，那么多余的棉妖精会继续前进，不受玩家的阻挡。棉妖精不会追击玩家，面前阻挡小时候会继续前进。

- ▶ 被击杀的棉妖精会留下一地的棉花，腐草和一枚洁白的丹丸，正是玩家们下午茶吃的那枚。距离棉妖精尸体五尺处的玩家可以使用一个附赠动作吃掉丹丸，恢复 2d6 的生命值。

大叔会主动站在道路上帮你们阻挡棉妖精的进攻，但他不会出手攻击，并找借口说自己不太擅长攻击这些软绵绵的东西。

苏珊娜会主动告诉玩家自己能施展加速术帮助他们战斗，但一旦在她的回合结束时周围 20 尺内有棉妖精，就会吓得抱头蹲防打断加速术的专注。请不要让玩家们提前知晓。苏珊娜只会加速术一种法术，而且施法距离只有 20 尺。

棉妖精身上的棉绒是纺织园重要的生产物资，战斗开始前安赛夫人会拜托你们不要使用火焰，结束后会赠予你们暖洋洋毛衣作为补偿。

棉妖精并不惧怕死亡，或者说它们就是为了求死来袭击纺织园的，为了最后升华为美丽的萤妖精。战斗时棉妖精们会随机拟态成玩家们的 q 版大头模样的毛团，还会结结巴巴地模仿玩家说话。

绵妖精与萤妖精

绵妖精

棉妖精是一种微型植物精类，一般只有巴掌大小。其身体是一团圆球形的白色棉绒，点缀着两颗豆豆眼和粉色嘴巴，球体下方长着两根粗短的黑色棍子是它的脚，球体两侧长着相对细长的黑色棍子是它的手。棉妖精短手短腿甚至达不到它身体半径的一半，

并且不是所有的棉妖精都会长出如描述般对称，因此它们都喜欢让风吹着自己前进，在没风的时候会蹦跳到空中滑翔。

棉妖精喜欢对动物进行拟态，但碍于身体原因只能拟态出动物的头部，配上棉绒组成的身体，拟态后的棉妖精看起来就像拟态对象的 q 版大头毛绒玩具。

棉妖精身上的白棉花是绝佳的保暖和纺织材料，拟态后的棉妖精更是能产出天生带着颜色的棉绒，省去染色的步骤。

棉妖精最初是一粒种子，被种到泥土中后会成长十七年的时间。十七年间，它会从一颗种子长成一颗巴掌大的硬壳球体，有着极其坚硬厚实的植物外壳，直到成熟期外壳四散炸开，露出里面的棉绒身体。棉妖精好奇心十分旺盛，看到什么没见过的东西或者动物都会组团凑过去围观，有时候还会发出短小的字词打招呼。

棉妖精身体内部有一颗乳白色的丹丸，味道甜腻丝滑，如同加了许多糖的奶粉。吃掉丹丸的生物会祛除身上的疾病。失去丹丸的棉妖精会立刻褪下所有棉绒，只剩下承载身体的枝条，随后在几天内变成一堆腐烂的枯草。

萤妖精

萤妖精是一种巴掌大的微型类人精怪，她们的背后长着和身体一样大小的轴对称图形翅膀，常见的有五角星形，菱形，心形等等。萤妖精的翅膀会发出各种颜色的萤光，在夜里十分显眼。

萤妖精在飞行时背后的翅膀会沿着对称轴分为两半轻轻扇动。萤妖精繁育季节会大批聚集在一起，她们会选择有自己喜欢形状翅膀的妖精结合，不过我们只发现过雌性的萤妖精。

一群棉妖精死后腐烂的枯草聚集，在满月的夜里，这些腐草之中会诞生出一只新生的萤妖精，萤妖精们上寿命可以达到上百年。萤妖精们每年都会产下一枚种子，一对萤妖精情侣们会挑选合适的土壤将种子埋下，经十七年的生长，这些种子会在成熟期时破土而出，诞生一只新的棉妖精。

战斗结束后，请阅读以下内容：

夕阳缓缓沉入天际，浮空岛比地面更早看到夜色。叽叽喳喳的棉妖精大军变为一地五颜六色的棉绒和成堆的腐草，安赛夫人一边指挥半精灵少女们收集棉绒和把腐草扫到一起，一边拿着酸甜为的紫色果汁犒劳你们。

安赛夫人带来了报酬和每人一件的暖洋洋毛衣，并邀请玩家们参观独属于萤海天的美景。玩家休息结束后，会看到以下景色：

当半精灵少女们将棉妖精们尸体留下的腐草扫在一起，草堆中逐渐闪耀起星星点点的各色光芒。突然！一只淡蓝色的心形荧光从草堆中飞出，如同冲锋的号角，十几只各色的荧光紧接着冲出草堆，在上空中聚集盘旋。你们仔细看去，每个荧光制之中都是一位巴掌大小的可爱的妖精少女，她们背后长着不同形状的翅膀，或是圆形，或是心形，还有五角星，但都同时散发着美丽的萤光，在夜色中格外醒目，你们这才明白了萤海名字的来历。

安赛夫人会向玩家介绍这些萤妖精，并告诉他们，这些萤妖精因玩家而生，玩家可以尝试与她们做朋友。每位玩家都可以进行一次 dc 为 10 的魅力检定，成功的玩家会受到一只萤妖精的青睐。

萤妖精的翅膀形状，发型，衣着，荧光颜色和性格 dm 都可以自己自由设计，翅膀形状必须是轴对称图形。

安赛夫人会赠送交到萤妖精朋友的玩家一个羽灵树盆栽，这颗 q 版羽灵树被装饰了纸船、彩带和魔法灯条，顶端有一个舒适的小窝。

你们的萤妖精熟练地飞到羽灵树盆栽顶端的小窝上，舒适地趴在里面，背上的萤光翅膀让盆栽如同一座灯塔一般。

一切事了，苏珊娜会催促大家前往下一个目的地，七月花号有自动巡航功能，因此可以在夜间行驶。

安赛夫人带着半精灵纺织少女们站在大门口向你们挥手告别，羽灵树遮挡的林荫小道十分昏暗，只

有零散月光照耀下来洒落在地上。

但这时不远处森林中飞来无数萤光，稳当地降落在树木之间竖着地铁杆上，这些萤火虫如同一盏盏路灯点亮了林荫小道，在好客的人们与美丽的萤火虫们的欢送下，你们离开了萤海天。

来到第二章节前请让玩家在船上进行长休和 rp，结束后请阅读以下内容：

船身入海地震颤将你们从睡梦中惊醒，舷窗外的朝阳已从海平面下攀出半头。安戈尔不知何时就已坐在驾驶位研究海图。

“还有一个小时就到月海岛了，快起来洗漱吧。”

说着安戈尔摇晃抱着胡萝卜玩偶睡得昏天黑地的苏珊娜叫她起床。

“加速术…别跑呀，让我给你们加加速术…”苏珊娜说着梦话。

安戈尔只是拟像所以他一晚没睡，但会用年纪大了觉少的借口搪塞玩家。

在月海钓鱼的话会钓到与之前不同种类的鱼，详细请看下表：

一小时很快过去，船只靠港在一座平平无奇的小岛，岛上人们正红红火火的为节日做准备。

“这次的收获地点是朱妮烘焙店，货物的话…”苏珊娜翻着手里的单据，“两个装着点心的箱子！我就说晚上怎么总是梦到甜甜的味道！”

“事不宜迟，我们出发吧”安戈尔大叔轻松抬起两个箱子招呼你们出发。

关于月海岛。这片海域夜晚几乎没有云雾，每晚都能看到最完整清晰的月亮，故名为月海。月海岛上的居民都聚集在岛南部的小镇里，镇子虽小，但施舍齐全，甚至还有简单的小比武场和公共澡堂。这里的人们热

情好客，会向游客赠送月亮形状的馅饼。

“哈切…多谢各位了，睡过头导致为庆典准备的姜饼人和糖果不够用了，幸好你们及时送过来，不然我就得搬家出去躲几年先。”一位穿着卡通睡衣，抱着棉花枕头的红发人类少女睡眼惺忪地在收据上签名，她正是朱妮烘焙店的店主——朱妮·莉莉。

两个箱子里分别装着半人高的大号姜饼人和糖豆人，朱妮会拿出几枚送给玩家，请引导玩家根据喜好选择饼干类的姜饼人还是糖果类的糖豆人。

“救命啊!!!”你们离开朱妮烘焙坊没多远，就听到屋子里传来朱妮的惨叫，旋即一群姜饼人和糖豆人猛地推开房门，活灵活现地从里面鱼贯而出。姜饼人们和糖豆人们各自聚集成一堆，模具雕刻的五官露出和真人无异的表情，互相用敌对的表情瞪着对方，两波人马剑拔弩张，感觉随时都能打个你死我活。朱妮狼狈地最后从房屋里出来，看到你们如同看到救星了一般跑过来，梨花带雨的哭诉。

“呜呜呜，拿错材料活化甜点的魔法失效了，呜呜呜，求你们帮帮我让它们和解吧，呜呜呜，不然节日上没有甜点人的表演我只能连夜扛着海空船跑路了。”

朱妮一边哭一边用手抹眼泪，把手上的巧克力酱摸得满脸都是。

玩家上前询问会发现姜饼人和糖豆人剑拔弩张的原因，竟然是因为争论谁更好吃，并要为此整个你死我活。朱妮会在旁边哭诉乞求不要打架，甜点人都被打坏了自己就完蛋了。

玩家可以通过一个 dc 为 10 的说服检定令两波人冷静下来，不过甜点人会让玩家选择谁更好吃，dm 可以提醒玩家之前被朱妮赠送甜点时的喜好选择，不要和稀泥。

玩家分好派别后，朱妮会建议让甜点人们派出代表前往比武场进行三局两胜的比武。甜点人欣然同意，

并请求选择自己的玩家指挥自己战斗。

- ❖ 擂台进行三局两胜的 1V1 对战，直到一方 hp 归零视为失败。（如果选择同一个阵营的玩家超过两个，可以改为四局三胜），玩家根据自己选择的阵营派出对应甜点人，请 dm 可尽量让每个玩家都能操纵甜点人战斗，若人数不均只能让少人的那方重复上场。
- ❖ 擂台上是回合制战斗，无视 dnd 规则中距离的影响与限制。
- ❖ 可选择甜点人类型一共六种请看附录 B 中甜点人章节。
- ❖ 阵营不同甜点人使用的武器样貌不同，怪物卡中有示例，请 dm 根据示例发散思维。

擂台战结束后，不论谁输谁赢甜点人们都会满足下来，乖乖听从朱妮指挥。

战斗结束后时间刚好到中午，朱妮会邀请玩家前往剧院一边吃午饭一边观赏月海传统的甜点人戏剧。

你们被邀请坐在大剧院的 vip 包间，桌子上摆满了丰盛的菜肴和甜点，透过包间的落地窗能清晰地看到舞——安娜和伊卡洛斯。两人如何将带领人们从神国时代神明的掌控中，夺得自由的故事。

随着舞台幕布的合上，观众席响起热烈的掌声，你们在月海的旅程也告一段落。朱妮带这姜饼人和糖果人的在码头为你们送行，怀里被硬塞的甜点散发着甜腻的味道，在舷窗中她们的身影逐渐缩成小黑点。

（施工中）

任务完成，你们按照当初和商人约定那样，前往【花海】，同时，这里也是安戈尔大叔的家乡。

一向沉稳冷静的安戈尔现在表现得紧张与无措，在从雪海天下降飞行时甚至好几次差点也来了个立体滚动，把你们晃得七荤八素的。

“抱歉各位，我只是，太紧张了。”

安戈尔平日不苟言笑的脸上出现了紧张、期待、恐惧、怀念和激动，表情像打翻了调色盘。

安戈尔大叔近乡情怯，也害怕发现塔缇娜没有等他。玩家们可以通过 rp 和一个 dc 为 10 的说服检定安慰大叔，让他振作起来好好开船先。

你们的舷窗突然被红色浸染，七月花号闯入了一片开满红色花朵的海域，这片海洋被开得艳丽的红色花朵挤满。

“那是名为**满洋红**的花朵，是我们这里的特产，也是花海这个名字的由来”安戈尔解释道。

“在我们镇子也叫做游子归，因为这种花时开在海面上的浮萍，会随着海浪被冲向世界各地，但它们的种子总是会回到这片海域，在这里成长、开花，再度奔向世界各地。”

安戈尔话多了起来，也许是在向你们介绍，也许是在怀念童年。

如果前面安戈尔没把自己的故事讲完，请在这里给玩家讲述，以免无法推进剧情。

七月花号靠岸后，苏珊娜会留下来看船，安戈尔大叔会请求你们陪他一起去，离家越近他越感到害怕。

一路上没有遇到熟人，这里的居民都以对待游客的礼节对你们打招呼，包括安戈尔。

安戈尔没有在意，他慢吞吞地带这你们熟练地拐

过一个又一个路口，每次总会盯着眼前陌生的店铺思考，随后在一棵古老的羽灵树上或大石头旁找到方向。

终于来到一个十字路口，能望到不远处的丘陵上有一座城堡的虚影。

安戈尔说什么也不肯走了，他用几乎乞求地语气拜托你们代替他去看看。

这里可以让玩家进行检定和劝慰，但说什么都没用，玩家只能亲自打头阵去看看，在这里请再强调一下安戈尔和她青梅的约定——【如果你还在等我，就在门口的枯树上绑上一根金羽毛。】

你们无奈独自前往城堡，脚下的石板堆砌的老路已经被杂草和枯叶堆满，每走一步都会发出咔嚓咔嚓的声音。经过二十分钟的艰难跋涉你们才抵达一座生锈地铁门前。铁门上精致雕刻的徽记和隐隐反射出太阳光的金箔证明了它曾经的气派，但如今都已腐朽。城堡的花园许久没人打理，堆满了杂草和不知道哪来的垃圾，不过还有许多簇黄色的小花开着。城堡外墙的涂料大片脱落，甚至墙根也堆满了掉落的残砖，似乎这里很久没有人住了。

这里可以停顿让玩家们进行 rp，能引导让他们感觉塔缇娜早已离开就更好了。

正当你们说话间，下落地太阳被不知何处的物品反射光线，晃到了你们的眼睛，你们顺着向来源看去。

那是城堡门口的一颗枯树。

树上挂满了金色的羽毛——十根，二十根，五十根……在太阳的照耀下熠熠生辉，传说中的金羽灵就是这个样子，就应该是这个样子。

如果玩家选择进入城堡，会看到一位棕金色长发的少女，穿着白色的连衣裙，坐在一堆魔法书中阅读；如果玩家打算先去告诉安戈尔，则会看到这位少女拿着一根金羽毛走出城堡，悬挂在那颗枯树上。

少女正是塔缇娜，但她只是塔缇娜的拟像，塔缇娜会毫不隐瞒地告诉玩家们她只是拟像的事情。

在听到安戈尔大叔回来时，塔缇娜会露出开心与喜悦，但更多地是迷惑和不解：

“可是...自从本体去世...已经过去了 100 年了”

玩家回到安戈尔大叔那里，会发现大叔晕倒在的地上，身体变得虚幻。无奈安戈尔只能告诉玩家们，他其实是拟像，本体在很久以前就客死他乡。这时，塔缇娜的拟像也会随玩家抵达这里。

dm 可以根据边栏【他和她的故事（下）】中的内容丰富剧情和告诉玩家来龙去脉。

安戈尔大叔的拟像由于太久的旅行能量即将耗尽，需要价值 2000gp 的宝石并进行七环的拟像术魔法才行。但安戈尔大叔身上只有那枚送给塔缇娜告白的红宝石戒指价值能达到。

塔缇娜会请你们帮忙将安戈尔抬到那颗金羽灵树下，拿出那枚戒指施法为安戈尔续上拟像术。

“算了吧，塔缇娜，那可是送给你的...”

“闭嘴，小土豆，我是看中首饰的人吗？给我躺好！”

“塔缇娜！还，还有别人在呢，别喊我小名！”

“怎么了？别以为长大长老了，在我眼里你就不是土豆了。”

“我只是拟像，只是帮本体像你告白...”

“废话！我也只是拟像！但，小土豆。’塔缇娜沉默了片刻，‘本体是在最思念最爱你的时候创造的我。’

“我是带着对你最深沉的爱出生的，你的塔缇娜啊。”

“.....塔缇娜...我也是啊...塔缇娜，本体他太累了，他忘记了回家的路，我找了 100 年，我终于，找到了。”

两人在挂满金羽毛的羽灵树下相拥亲吻，互诉衷肠，一百年的等待与追寻，终于在金羽灵的见证下，终成眷属。

远方城镇响起了烟花升空的爆炸声，圣灵节到了。

他和她的故事（下）

安戈尔离开后，塔缇娜的病情很快恶化，魔能很快一点点吞噬她的身体，将她的肉体变成魔网中的能量。

塔缇娜有些后悔了，这时候安戈尔要是能陪在她身边该有多好。她，好想他，好想看他在金羽灵树下对自己表白，好想和他在金羽灵树下相拥亲吻，好想...

强大魔能在撕裂塔缇娜的身体，她感觉自己看到了死神的召唤，那是一位银白色长发，手腕上带着精致手镯的少女（请见夜夜另一个模组《第三次死亡》）。

但对爱人的思念与爱恋让她意识清醒，她想到小时候在妈妈嫁妆里看到的古代魔法书，上面有一个名为【拟像术】的魔法，当初她很感兴趣，记下了咒语。

塔缇娜最终被狂暴的能量吞噬，只剩下另一个塔缇娜站在原地，这位拟像是在本体对爱人无限的思念，爱恋与眷恋中诞生的，一出生，就爱着安戈尔的。

与此同时的远方大陆，一位衣着褴褛的大叔掀开了军队大法师的帐篷。

“你确定要用所有的战功换这个法师卷轴吗？他可不会完全听从你的指挥！”老法师惊讶道。

“是的，大法师冕下，我真的，太想她了，我的身体坚持不下去了，但我一定要完成我的诺言！”

“唉，痴情儿，拿去吧。”大法师摇摇头。

第二天，一位战功赫赫的外籍战士被以国礼埋葬，一名思恋爱人与故乡的游子踏上路途。

棉妖精 COTTON FAIRY

微型妖精，混乱善良

AC 15

先攻 +1

HP 22

速度 25 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力	?	?	敏	?	?	体	?	?
智	?	?	感	?	?	魅	?	?

抗性 物理

易伤 火焰

感官 黑暗视觉 30 尺；被动察觉 12

语言 通用语；妖精语

技能 隐匿+3

CR 1/2

特质 TRAITS

变形 Change Shape (3/日)。大德鲁伊魔

动作 ACTIONS

棉妖精巨人 COTTON FAIRY GINT

微型妖精，混乱善良

AC 15

先攻 +1

HP 22

速度 25 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力	?	??	敏	?	??	体	?	??
智	?	??	感	?	??	魅	?	??

抗性 物理

易伤 火焰

感官 黑暗视觉 30 尺；被动察觉 12

语言 通用语；妖精语

技能 隐匿+3

CR 1/2

特质 TRAITS

变形 Change Shape (3/日)。大德鲁伊魔

动作 ACTIONS

萤妖精 FIREFLY FAIRY

微型妖精，混乱善良

AC 15

先攻 +1

HP 22

速度 25 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力	?	??	敏	?	??	体	?	??
智	?	??	感	?	??	魅	?	??

抗性 物理

易伤 火焰

感官 黑暗视觉 30 尺；被动察觉 12

语言 通用语；妖精语

技能 隐匿+3

CR 1/2

特质 TRAITS

变形 Change Shape (3/日)。大德鲁伊魔

动作 ACTIONS

甜点战士 DESSERT FIGHTER

微型妖精，混乱善良

AC 16 先攻 +1

HP 40

速度 25 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力量	16	+3 +5	敏捷	13	+1 +1	体质	14	+2 +2
智力	10	+0 +0	感知	10	+0 +0	魅力	10	+0 +0

抗性 无

易伤 无

感官 黑暗视觉 30 尺；被动察觉 12

语言 通用语；甜点人语

技能 隐匿+3

CR 1

特质 TRAITS

十八般兵器。你的回合开始时你可以选择一把军用或简易武器使用，你的伤害骰不变，但可以使用持有武器的精通词条。

战斗如潮。在你的回合中，你可以执行一个额外的动作，但不能是魔法动作，每天一次。

动作 ACTIONS

武器攻击。攻击检定+5，造成 1d10+5 的伤害，触及与伤害类型根据所持武器确定。

附赠动作 BONUS ACTIONS

防御姿态。切换到持盾姿态，AC+2，武器伤害变为 1d6+5。

战斗姿态。切换到战斗姿态，武器伤害变为 1d10+5。

甜点法师 DESSERT WIZARD

微型妖精，混乱善良

AC 16（法师护甲） 先攻 +1

HP 25

速度 25 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力量	16	+3 +5	敏捷	13	+1 +1	体质	14	+2 +2
智力	10	+0 +0	感知	10	+0 +0	魅力	10	+0 +0

抗性 无

易伤 无

感官 黑暗视觉 30 尺；被动察觉 12

语言 通用语；甜点人语

技能 隐匿+3

CR 1

特质 TRAITS

奥法能力。当你为一个法术进行伤害掷骰时，你可以重掷最多等同于你智力调整值数量的伤害骰（至少一个），你必须使用新的结果。每天两次。

动作 ACTIONS

奥法爆发。近战或远程攻击检定：+5。造成 2d6+3 点力场伤害。

施法。法师施展以下一道法术，使用智力作为施法属性（法术豁免 DC15，法术攻击命中 +5）：

随意：法师之手，颤栗之触，剑刃防护

每项 2/日：魔法飞弹，护盾术

每项 1/日：灼热射线

甜点盗贼 DESSERT ROGUE

微型妖精，混乱善良

AC 16 先攻 +5

HP 35

速度 25 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力量	8	+0 +0	敏捷	20	+5 +5	体质	14	+2 +2
智力	10	+0 +0	感知	10	+0 +0	魅力	10	+0 +0

抗性 无

易伤 无

感官 黑暗视觉 30 尺；被动察觉 12

语言 通用语；甜点人语

技能 隐匿+8

CR 1

特质 TRAITS

偷袭。每个回合一次，当你以攻击检定命中了一个生物时，你可以造成 1d8 的额外伤害
闪避。当一个你能看见的攻击者用一次攻击检定命中你时，你可以用你的反应将这次攻击对你造成的伤害减半。

动作 ACTIONS

多重连击。甜点盗贼发动两次匕首攻击。

棒棒糖匕首（姜饼匕首）。近战攻击检定+6，伤害 1d6+3 挥砍。

附赠动作 BONUS ACTIONS

芥末淬毒。为你的匕首涂上芥末。额外造成 1d6 点毒素伤害。

甜点野蛮人 DESSERT BARBARIAN

微型妖精，混乱善良

AC 15 先攻 +0

HP 70

速度 25 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力量	18	+4 +4	敏捷	10	+0 +0	体质	20	+5 +5
智力	10	+0 +0	感知	10	+0 +0	魅力	8	+0 +0

抗性 无

易伤 无

感官 黑暗视觉 30 尺；被动察觉 12

语言 通用语；甜点人语

技能 无

CR 1

特质 TRAITS

鲁莽攻击。你的攻击检定具有优势，其他生物对你发起的近战攻击检定也具有优势。

动作 ACTIONS

大型甜点圣诞树。近战攻击检定+6，伤害 2d10+5 挥砍。你能够运用这把武器的失衡精通词条。

附赠动作 BONUS ACTIONS

狂暴。你获得物理抗性。

甜点圣武士 DESSERT PALADIN

微型妖精，混乱善良

AC 18 先攻 +3

HP 55

速度 25 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力量	18	+4 +4	敏捷	12	+1 +1	体质	16	+3 +3
智力	10	+0 +0	感知	10	+0 +0	魅力	18	+4 +4

抗性 无

易伤 无

感官 黑暗视觉 30 尺；被动察觉 12

语言 通用语；甜点人语

技能 无

CR 1

特质 TRAITS

守护灵光。你的豁免检定获得相当于你魅力调整值的加值。

至圣斩！你的攻击额外造成 2d6 的光耀伤害

动作 ACTIONS

多重攻击。你进行两次甜点剑攻击。

波板糖剑（姜饼剑）。近战攻击检定+7，伤害 2d6+7 挥砍。

甜点牧师 DESSERT CLERIC

微型妖精，混乱善良

AC 17 先攻 +1

HP 50

速度 25 尺

	调整	豁免		调整	豁免		调整	豁免
力量	10	+0 +0	敏捷	12	+1 +1	体质	16	+3 +3
智力	10	+0 +0	感知	20	+5 +5	魅力	12	+1 +1

抗性 无

易伤 无

感官 黑暗视觉 30 尺；被动察觉 12

语言 通用语；甜点人语

技能 无

CR 1

特质 TRAITS

神圣花火。你每回合开始时恢复 2d8 的生命值。

受祝击！你的可以在你的法术造成的伤害上加入你的感知调整值。

动作 ACTIONS

多重攻击。你进行两次拐杖糖攻击或法施法。

拐杖糖（姜饼锤）。近战攻击检定+5，伤害 1d6+5 挥砍。

施法。法师施展以下一道法术，使用智力作为施法属性（法术豁免 DC15，法术攻击命中 +5）：

随意：圣火术，光耀祷词，亡者丧钟

每项 2/日：治愈真言，

每项 1/日：光导箭，疗伤术