

# 伊斯珞亚 Ispcharia

【无限之门参赛作品】

作者：池城

# 核心事件与文明根基

自从大崩解事件爆发至今，已然过去了 424 年。

这场恐怖的灾难如预言所昭示的那样，悄无声息地来临，彻底摧毁了旧世界的一切土地、国度，也湮灭了大量历史与文化。自旧世界西端开始，大地碎裂、海水沸腾，无边无际的混沌能量吞没万物，令一切化为扭曲的虚空。

幸好，在大崩解来临前的 12 年内，承载旧世界全部文明火种的六艘飞空巨舰，依照天空之神阿明夸的神谕指引，先后启航向东，奔赴未知的未来，开启了凡人们永不停歇的大远航。时至今日，最初的六艘巨舰仅剩四艘，另有三艘小型新舰陆续加入文明舰队，共同维系着凡世的存续.....

# 第一章 · 巨舰

## 第一节 现存飞空巨舰

### ·远行圣堂·艾尔奎朗·

#### 信息

##### 艾尔奎朗 Elquilon

人口： 48k (人类 42%——其中神职者 13%，朝圣者 29%，翔族努金 20%，精灵 5%，阿斯莫 5%，半精灵 3%，风元素裔 2%，其他种族 4%)

核心驱动力：神能引擎

当前状态：持续航行，速度 20 星里/日。

政体： 神权寡头制 (凡世牧首掌控最高权力，下设金冕主教分管舰务，蓝冕主教是正式教区的负责人，白冕牧师则是最普通的神职人员)

宗教： 天空之神——阿明夸 (唯一主神)

阵营： 中立善良， 守序善良 (裁决庭)

最早承接神谕的，是天空之神阿明夸的凡世牧首。那是在启航前 60 年，大牧首说服了诸多蓝冕和金冕主教，投入巨资，集合整个大陆上天空之神信徒的财力物力，以天空神殿为根基，打造出这艘哥特风格的浮空教堂巨舰，魔像军团维持着其上的秩序，而信徒们永不停歇的虔诚祈祷令神能引擎全力运行，为整艘巨舰提供着不竭动力。那些应牧师召唤而来的天界天使们长年护卫巨舰左右。

教廷对外宣称，阿明夸的神谕始终指引着舰队的正确航向，但高阶牧师团内部，早在一百年前就对神谕的解读产生了无法调和的分裂；舰中的天使军团，是历经数次艰难召唤才应邀降临的天界生物，他们只听命于凡世牧首一人，除却护卫巨舰的职责，似乎还背负着从未对外公开的秘密使命。



## 拓展

### 阿明夸 (Aminkua)

**头衔：**天空之神，天穹之主，风与云的主宰，云巅守望者，圣光之翼，穹顶庇护者，彩虹之父，朝阳之母，永恒天堂的至高神，凡人前路的引导者，飞舟守护者。

**阵营：**中立善良

**徽记：**蓝色底上圆形彩虹，环绕在圆形外侧的纯白飞翼



**神职：**天空，风，朝阳，浮空岛屿，圣光，朝圣，庇护，航行（飞舟），忠诚，指引。

**领域：**善良，天空，风，太阳，光，保护，医疗，旅行，虹彩

**偏好武器：**穹光之眼（长棍）、虹之心（盾牌）

**从神：**明月王子——阿穆尔、群星之女——黛莲娜

**形象：**阿明夸是艾尔奎朗浮空巨舰的唯一主神，也是旧大陆唯一仍能降下神谕、回应祈祷的神祇。祂的信徒广泛，是伊斯珐亚最受尊崇的神祇——正是祂的力量，支撑着艾尔奎朗巨舰在云层中恒久航行，庇护着麾下的信众。祂的形象常常是一位身姿挺拔、面容温和却不失

威严的神祇，看起来无法分辨性别，银发及腰，眼瞳如澄澈的天穹，泛着淡蓝色的圣光，身着淡蓝与白金交织的神袍，衣摆绣有风云纹饰，金属装饰都闪烁着彩虹光辉。祂手执穹光之眼站立于东方，引导凡人的前路，身后十二对半透明的光翼舒展如云。

**牧师：**阿明夸的最高神职人员称为凡世牧首，头戴七重装饰的彩虹冠冕。其下则分为三个等级，对应艾尔奎朗的神职体系——金冕主教身着白金镶边的淡蓝祭袍，沉稳威严，执掌巨舰舰务与宗教决策，共6位；蓝冕主教身着纯蓝祭袍，负责教区管理、信徒引导与圣光祝福；白冕牧师身着素白祭袍，是最普通的神职人员，负责日常祈祷、朝圣接待与基础的圣光治疗。所有牧师皆心怀虔诚，坚守善良，以庇护信众、维护艾尔奎朗的稳定为己任，擅长用圣光治愈伤痛、安抚心灵，也能借助天空之力，守护巨舰免受外界侵扰。

**神殿：**阿明夸的主神殿坐落于艾尔奎朗巨舰的核心区域，名为“穹光圣堂”，整体为哥特式风格，融合浮空建筑的轻盈感，耸立的高塔尖顶正是代表向天空的追索，飞扶壁装饰其间，镶嵌有七色彩绘的圣石。圣堂无论大小皆需要东西两侧永远保持开门，穹光大圣堂的正厅内矗立着阿明夸的巨大神像，面朝东方。信徒与神职人员只可从西侧的彩虹门进入，东侧的朝阳门离开，不可逆行，以此表示面向天空之神的引导。朝阳升起之时，天光从背后直射神像，神像周身会浮现风纹与圣光，滋养整个圣堂。圣堂内壁雕刻着天空之神的传说与艾尔奎朗的建立历程，地面铺有发光的符文地砖，信徒面朝东方的大门跪伏祈祷时，地砖会泛起微光，传递神祇的祝福。整体简洁而庄严，没有过度奢华的装饰，却处处透着天空神祇的神圣与澄澈。

**教义：**天空是庇护的穹顶，朝阳是救赎的光芒，虔诚是存续的根基，善良是信仰的核心。朝圣之路无高低，心怀虔诚者皆能得到庇护；守护弱小、坚守善良，便是对神祇最好的供奉。风无定形，却有方向；信仰无尊卑，却有底线。不可因坚守秩序而变得冷漠，不可因追求日光而盲目狂热，要以朝阳般的温和之心对待无信者，以坚定之力对抗邪恶。浮空巨舰是阿明夸赐予的家园，每一位信众都应守护它的安宁，传承公正与善良的信念，让圣光与风息，照亮每一段朝圣之路。

**仪式与节日：**阿明夸的牧师每月月初举行“穹光祈祷”，所有信徒聚集在穹光圣堂，面向天际，由金冕主教带领，吟唱阿明夸的赞美诗，祈求巨舰安稳、风调雨顺、信众平安。每年的“浮空祭”（艾尔奎朗巨舰启航纪念日），会举行盛大的仪式，信徒们手持深蓝的矢车菊花瓣，环绕主神殿游行，牧师们挥动法杖，引动圣光与风息，为巨舰注入能量；仪式尾声，所有信众抬头仰望天空，接受天光与圣光的洗礼，祈求阿明夸继续庇护艾尔奎朗，指引他们在崩解的世界中，找到存续之路。

**祈祷：**阿明夸的信徒会在每一个清晨面向东方祈祷，立誓时也应面向东方。东方是巨舰初升的方向，亦是圣光与风息交汇的起点；晨光穿透云层时，信徒低诵“愿光引我，风载我行”，声音轻而坚定。立誓者须以右手抚心，左手向天伸展，象征将信念托付于穹光之上。

若遇阴云蔽日，则静默凝望天际裂隙——阿明夸的恩典从不因云翳而缺席，只待信众以恒心叩启。彩虹圆环是阿明夸树立在西方的屏障，常于雨后出现，因雨水是祂的赐福，能洗刷凡人之眼，让凡人得以看见祂的神迹。

### 【阿明夸的颂词】

圣哉阿明夸，风云之主，安坐天堂七重山，

风翼垂覆吾等，航于翻涌云雾间。

汝目如穹苍澄澈，照见信者赤诚心，

十二光翼舒卷，引我奔赴应许之地。

圣哉阿明夸，彩虹之父，朝阳之母，

赐我穹光为炬，照亮朝圣漫漫长路。

惟当崩解降临，光明方显其辉，

东方破晓之时，穹光之眼高擎如初，

西方雨歇之后，虹光之环护我殊途。

我们歌颂你，以晨祷之清声，以暮咏之悠长，

世世代代，生生不息，敬拜你，阿明夸，万有之穹苍。

阿明夸，阿明夸，璀璨星辰随其行，纯白月华皎无瑕。

## ·蓝阳战车·青金塔奥法联合学院·

### 信息

青金塔奥法联合学院 Cynerite Spire Arcane Union (简称 CSAU)

人口： 31k (人类 42%，精灵 25%，梦灵 14%，侏儒 12%，半精灵 5%，其他种族 2%)

核心驱动力：湛蓝之阳

当前状态：持续航行，速度 15 星里/日。

政体： 学院制 (八位九环的御座法师+湛蓝之阳的智能塔灵“科瑞思”组成的法师议会)

宗教： 无

阵营： 守序中立 (核心)，绝对中立 (主流)

青金塔曾经是旧大陆最著名的法师学院，这些醉心研究奥术奥秘的法师们在得闻天空之神的神谕后并不相信，直到他们构建了最强大的法术模型运算核心——湛蓝之阳。湛蓝太阳在消耗了无数青金石和烟晶后演算出了预言的结果，一切确如神谕所述，世界将被大崩解不断摧毁。于是，八大学派的御座法师们以亲手缔造的湛蓝色太阳为核心驱动力，将学院原本所属的诸多浮空岛相互链接，整体拖动升空，形成这艘奥术巨舰。

青金塔看似独立国度，实则依旧以学院阶层构筑完整社会体系，其他巨舰的民众、学者、



旅人也常往来于此，交流学识与物资。蓝阳的能量本质，仅有学院最高层知晓，外界无从窥探，甚至有激进派法师暗传言，其核心与大崩解的虚空力量同源。学院内部派系林立：保守派只求维系舰队生存，激进派妄图利用虚空力量钻研终极奥术，还有一派主张全面接纳星民文化，渴望打造新的追月槎，跟随星民一同离开这片崩解的世界。

## 拓展

### 【青金与烟晶】

青金 (Cynerite)，又称赛耐瑞特，是一种有硅质结晶体外观，但性质类似金属的魔法矿物，在旧大陆的矿产存量远比秘银和精金还要稀少。青金是凡世最优秀的固态魔法导体，具有稳定魔风的作用，法师们用它来制作魔法符文回路，让其以类似芯片和电脑 CPU 的方式工作和运算。



烟晶 (Soothene)，又称苏辛，是一种烟棕色的半透明晶体矿物，是一种可以收集魔法之风并将其转化为存储能量的媒介，也是青金塔奥法联合学院能源系统的关键组成部分。

湛蓝太阳就是由彼时的变形学派御座法师——巴尔·阿斯塔尔和预言学派御座法师——艾琳·翠星共同用炼金术设计创造的最高杰作，它利用烟晶制作的半透明外壳包裹住巨量吨位的青金符文核心，外壳法阵为内部的演算符文供能。在启航后，成为舰队移动的永恒动力源。

### 【塔灵·科瑞思】

湛蓝太阳的奥术运算核心具有相当强的智能，被命名为“科瑞思”。过去的法师们会为法师塔创造构装生命灵魂以便利自己的生活与研究，在启航时代后，湛蓝太阳过于巨大，但依旧被冠以塔灵的古称。

### 【御座法师】

能施展九环的大法师被称为御座法师，精灵语名为伊希尔-戈洛兹 Ithron-golodh (意思是法师 - 学识渊博者) 御座法师们掌握着湛蓝太阳的最高权限，他们的决定影响着整艘巨舰乃至凡人国度的命运。

## ·工业铁甲舰·新亚丁共和国·

### 信息

新亚丁共和国 New Aden Republic

人口： 102k (人类 71%，矮人 11%，努金 8%，龙裔 7%，侏儒 6%，精灵 2%，半身人 2%，其他种族 4%)

核心驱动力：哑石炼金熔炉

当前状态：持续航行，速度 10-20 星里/日。

政体： 贵族共和国（上议院管理立法司法和工业生产规划，下议院管理执法、税收、行政与资源配给）

宗教： 公平之秤——洛衡

阵营： 守序中立（理论上），混乱中立（实际）

旧世界北方的岛国特亚丁，远离大陆，常年飘雪，资源匮乏。原本并非强盛国度，但就在大崩解前 70 年，异想天开的天才炼金术师爱德华·伊斯特伍德发现了哑石的特殊用途，这种长期以来一直被法师们忽视的魔法惰性物质，如今是魔导工业的核心基石，唯有它能让大型复合机械在运转时既能接收到青金符文板上演算的魔法指令，又能在特定时刻特定位置排



除变幻无常的魔风干扰，保持稳定运行。正是特亚丁这刚刚起步的魔导工业文明，让他们造出了如今规模最大、人口最多的飞空巨舰。

铁甲舰上层，建筑恢宏、灯红酒绿的贵族们流连于华丽的酒会，沉迷艺术与奢侈品带来的多重享受；而铁甲舰底层船舱环境极为恶劣，出生于此的下层民众终身在工厂区劳作，长期受魔能污染影响，寿命远短于上层贵族，民间反抗组织早已暗流涌动。共和国议会的实权，被掌控魔道工厂的四大财团牢牢把控，其影响力甚至能左右凡人舰队联合议会的最终决策。

在启航之后，哑石的开采变成制约巨舰发展的另一难题，旧世界唾手可得的矿产现在只能高度依赖从崩解边缘回收。保护者号正是因此诞生的。

## 拓展

### 【哑石】

精灵学者早在上千年前就已经发现了这种物理性状和煤矿很像的魔法惰性物质，他们将其命名为莫纳尔（mornar），意思是黑暗的石头。矮人语称之为杜拉克-索姆（Dûrak-Som，意思是顽固的碎晶）。这种石头因为其自身的魔法惰性长期被贤者和法师们忽视，最多充当实验室的桌垫或其他保护材料。

直到天才炼金术师爱德华·伊斯特伍德发现，磨碎的哑石粉末覆盖在金属表面形成镀层后，可以让材料获得长期耐受“魔能焦化”的能力。所谓“魔能焦化”是指，常见的普通金属长时间暴露在魔力辐射和魔风充沛的环境中时会逐渐脆化，金属结构瓦解断裂。

现如今，哑石已经广泛应用在包括锅炉内胆、魔导脉冲管道劳工保护装备等等领域。



## 【四大财团】

新亚丁共和国实权由四大官方魔导财团把持，分掌核心产业，共同主导上议院决策，维系巨舰工业秩序。

### 伊斯特伍德重工

代表色：深铁灰、暗黄铜。

标志：八角魔导熔炉嵌哑石原石，下缀齿轮与机械飞翼。

由哑石技术发明者爱德华·伊斯特伍德创立，垄断哑石精炼、魔导熔炉制造与巨舰动力核心，掌控守护者号开采舰队，是共和国工业正统支柱。

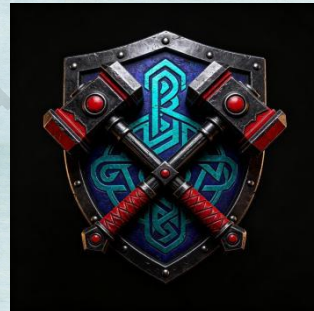


### 氏族冶金联盟

代表色：炭黑、赤红。

标志为交叉战锤与炼金锤，衬以装甲板与青金符文。

矮人最大的灰锤、钢骨和符能三个氏族联合主导的军工与冶金巨头，主营金属冶炼、装甲铸造、魔导管道与军械生产。



### 新亚丁贸易总公会

代表色：银白、宝蓝。

标志为公平之秤，左盘金币、右盘文书。

掌控跨舰贸易、物资配给、金融信贷与契约法务，以律法与资本维系阶级秩序，供给上层奢华生活的同时确保底层民众不至于真的造反革命。



### 辉炉公共事业集团

代表色：雾蓝、浅灰。

标志为米字形魔导管网，中心为辉光小炉。

垄断全舰的民生基建，负责能源配送、空气循环、温控、污水处理与公共医疗。



## ·龙血空庭·零号军团·

### 信息

#### 零号军团 Legio Zero

人口： 52k (人类 41%，龙裔 31%，努金 16%，梦灵 3%，其他种族 9%)

龙族： 1577 (长老巨龙 5，老年龙 19，壮年龙 172，青年龙 190，少年龙 85，幼龙 44，龙蛋 301，双足飞龙 751)

核心驱动力：元素生物法阵

当前状态：持续航行，速度 15 星里/日。

政体： 龙族元老院与人类龙裔双执政官 (24 名老年龙和长老龙组成一个不会改变的元老院，每 3 年选择一位人类和一位龙裔共同作为正副执政官)

宗教： 无

阵营： 守序中立

旧世界濒临毁灭之际，南方腐朽的雷恩帝国爆发了一场血腥政变。曾宣誓效忠帝国的龙骑士军团，毅然背叛了拒绝相信预言和神谕的帝国元老院与暴君皇帝阿迪维乌斯·科洛迪西亚斯。龙骑士团的骑士们曾如帝国的开国皇帝一样，与龙族缔结生死契约，分享龙血，驾驭飞龙作战。现如今，他们在摧枯拉朽般攻破了皇帝的首都后，倾举国之力，在龙族的协助下



共同建造了这艘巨型飞空艇。

五头长老巨龙以自身力量驱动元素生物——风元素用巨大的浮力气球托举起飞艇，火元素焚烧熔炉带来能源，土元素构筑舰体支撑起结构，水元素运转不息为巨舰带来生机。整个龙骑士军团的骑士成员携带着自己的家眷们，与整个龙族族群，一起踏上远航之路。

如今舰队常年航行于虚空之上，龙族再也无法找到适宜繁衍的栖息地，幼龙出生率持续走低；五头长老巨龙的寿命已逼近极限，龙族内部围绕继任者问题爆发激烈冲突。

## 拓展

### 【龙血仪式】

龙血仪式来源于旧大陆的雷恩帝国，甚至是雷恩帝国的前身梅尔加斯王国。传说，国王伽列里乌斯在与龙族的协定中得赐这种力量，并凭借龙骑士军团打下偌大疆土，史称“征服者”“龙骑士”。

传说中吞食龙心、沐浴龙血会导致凡人异变，是因为龙族的血统中天然具有魔力，会“感染”其他生物，让其显现出龙化的特征，从而获取力量。然而，龙血仪式恰恰是要抑制这股力量，不让狂暴的龙族魔力主导受术者的肉体和精神，只让其拥有龙族的威仪和最低程度的强健体魄。在雷恩帝国时期，被授予龙血仪式通常代表着此人获得了贵族身份，启航时代后，军团中的阶层更加清晰地分为龙血骑士与普通凡人。

其中最强大的那些龙血骑士得以驾驭双足飞龙进行战斗。

### 【长老巨龙】

巨龙是久远到不可知的年代来到伊斯珞亚的第一世界旅客，他们因故在多元宇宙的每处长久停驻，直到注定的时刻到来。

龙族会随着年龄成长，透过血液的媒介，从龙心自然地汲取到更高维度的魔力，因而巨龙的实力与年龄正相关。值得注意的是，对伊斯珞亚的龙族来说，虽然存在色彩龙、金属龙和宝石龙，这也确实会影响他们的性格和亲和的元素属性，但并不会影响他们的阵营。龙族与伊斯珞亚的其他凡人生物一样，有权依照自己的判断决定自己想做之事，而不会受血统中的魔力摆布。

其中，年龄达到 800 岁的巨龙通常被称为远古龙，在伊斯珞亚还有另一个称呼——长老巨龙，这更像是一种政治称谓。在旧大陆时代，长老巨龙分散在世界，他们是否建立国度完全取决于个人兴趣。而启航时代以后，长老巨龙被迫联合起来维系巨舰的运转，因而虽然他们实力强大，但平时甚少参与元老院决策。

## 第二节 已殒巨舰

### ·飞翼都市·艾勒瓦多·

#### 信息

旧世界的兽形亚人种族“努金”，大多被视为自然之神努曼的子嗣，唯有鸟人形态的诸翔族，被认定为天空之神阿明夸的眷族。大崩解降临前，翔族以风之魔力与上古法阵，为故乡城市插上双翼，改造成为专属飞空巨舰。

艾勒瓦多在 A.C.137-149 年的第一次加速时代中，因无法承受舰队过快的航行速度，舰体逐渐崩解，最终坠落覆灭，这一过程持续了近 12 年。幸存的努金族裔，大多迁徙至其他四艘巨舰，依附各方势力求生。近年有开拓者在大陆遗迹中，发现了艾勒瓦多的残骸碎片，部分翔族坚信，都市并未完全毁灭，而是坠入了以太位面的缝隙之中，等待着重现的时机。

#### 拓展

##### 【信仰差异】

翔族们对阿明夸的理解与圣堂的教会有明显的不同，因为他们生而可以飞行。他们把对阿明夸的信仰当作一种修行自身的方式，他们也极少向非翔族成员传播自己的修行宗教观。在艾勒瓦多陨落后，他们大部分生活在巨舰艾尔奎朗上，教会对他们持复杂的态度。



## ·梦境之船·瑰利亚·

### 信息

梦灵是旧大陆罕见的灵能种族，能同时穿梭于梦境位面与现实世界。大崩解来临前，梦灵从梦境中获得毁灭预兆，以祖母巨树为核心，改造出这艘木质方舟，载着全族踏上远航。

瑰利亚于 A.C.298 年坠落，根源是伊斯珐亚与梦境位面的联系日渐稀薄，梦灵虽仍能从中汲取灵能力量，可巨树之心已无力支撑巨舰航行。无数梦灵流离失所，如今大多迁居至蓝阳战车，依附奥法学院求生。随着星民的到来，梦灵惊喜发现梦境位面中，出现了以他们故乡为原型的华美宫阙，与现实世界的联系也出现复苏迹象，越来越多的梦灵坚信，梦境的回归，将是他们族群的全新出路。

### 拓展

#### 【灵能】

伊斯珐亚的灵能与梦境位面深度关联，本质上是对心灵能量的一种运用方式。未经训练的智慧生物，灵能能力可以忽略不计，只在睡梦中才会无意识的漫游梦境位面。但受过训练的灵能使用者、天生的灵能生物（如梦灵等）则可以用它影响其他生物，甚至干涉现实位面。

灵能施法者的相关规则可以根据 DM 游玩的版本自行决定。



### 第三节 新增小型舰船

## 领航员号与开拓者号

领航员号，在 A.C.197 年经由大议会表决通过，并于两年后建成，当时的五艘巨舰都有提供技术和资源支持。整艘船只的龙骨以秘银融合活木打造，由青金塔提供了当时最先进的青金符文主控面板，一头长老巨龙常年居住其中操控其魔力运转，至少一位金冕主教轮换坐镇管理舰船事务。因此，它是所有舰队中最为轻快的一艘斥候舰，外表呈现修长的流线型外壳。它始终航行在凡人舰队最前沿，是探索新世界的开拓者们的核心据点，主要承担勘测新世界地理、探查异域生物、发掘上古遗迹、与原生文明交涉的关键职能。

在 A.C.227 年，它的姊妹舰“开拓者号”也随之启航，虽然领航员号那么高端的技术，但开拓者号正其名一般，其更像是各巨舰最新技术的试验田，只有在其上稳定运行了一段时间的技术才会在迭代后列装给领航员号，因此它常会被召回并进行大刀阔斧的改装。时至今日，在服役的已经是第四代开拓者号舰船了。如果说领航员号的目标是破风开云，永远带领航路。那么开拓者号的定位就是往返于各舰于领航员号之间，输送物资、人员和情报，为一批又一批的地面开拓者提供支持。

领航者公会和开拓者公会自 A.C.231 年成立至今，吸纳了众多愿意探索新世界，伊斯珐亚大议会服务的冒险家。许多传奇冒险家的故事激励了一代又一代年轻人勇敢的离开故乡踏上天空与大地的旅途。



## 庇护所号

庇护所号，由新亚丁共和国在 A.C.144 年的第一次加速时代期间主要出资建造，驻守在世界崩解的边缘，凡人舰队最西端，是舰队中防御力最为坚固的舰船。它无偿为所有舰队成员提供救援与撤离据点，负责回收崩解区域的幸存人员与稀缺资源，同时承担测算大崩解蔓延速度的重任。庇护所号同样也是开拓者团的总部所在，这是舰队上最大、人数最多的跨国组织。

伊斯特伍德重工旗下的众多共和国工人与派遣队，在崩解边缘以小时为单位，争分夺秒开采哑石，稍有不慎便会被虚空吞噬。

在 A.C.287 年，庇护所号准确的提前发现了大崩解的速度正在缓慢提高，提前 7 年预测了第二次加速时代的来临，为整个凡人舰队的提速争取了非常宝贵的时间。



## 追月槎

A.C.396 年，也就是 28 年前，来自星界的游牧种族驾驭着他们的飞舟——追月槎，为补给物资而降临伊斯珐亚，据称这已经是他们降临的第 2026 个世界。其上的种族被奥法学院称作阿斯塔利安，意思是“星民”，在他们自己的语言中，他们称呼自己为提安基吕热恩——天霸旅人。

星民的外表看起来与人类颇为相像，却如精灵一样身材颀长，还有这独特的黑发银眼，寿命大约 300 岁。他们从不剪发，习惯穿着高冠博带，崇尚修身养性、知礼守义，不信仰任何神祇，拥有浩如烟海的经典典籍与圣贤哲思。待人必行恭敬之礼，可借助专属法器凌空飞行，全族人口仅有大约 3000 人。

所有星民都可以施法，但于伊斯珐亚法师们的方式截然不同，他们依靠名为“格物”的独特方式学习魔法之风的运行之理，在他们的语言中被称为“龙脉”。还善于将魔法知识记录在美丽的翠绿色玉石中，称为“玦算玉璃”，最强大的那些星民还可以操控法器飞剑托举自己飞行和战斗。

星民们带来了奥法师们从未触及的星界知识，也证实了在星界长途旅行的可行性，自此追月槎正式加入舰队行列。



然而，即便拥有渊博的星界魔法知识，星民也无法参透大崩解的本质。他们宣称，在伊斯珐亚补给满 60 年后，便会再次起航，继续他们的使命——追逐一万年远离故乡世界“昆吾”的月亮“白玉京”。在此之前，星民愿意与舰队各势力友善交换知识，协

助研究大崩解的真相，但始终保持族群与飞舟的绝对独立。

## 第二章 · 概念

### 大崩解

大崩解悄无声息却致命至极，彻底摧毁了旧世界的土地、国度，也湮灭了大量历史与文化。这场灾难从旧世界西端开始，大地碎裂、海水下陷，无边无际的黑色扭曲虚空，以平均每天 12 星里的速度吞噬一切，迫使凡人舰队只能持续向东方迁徙，片刻不得停歇。

世人对大崩解的本质知之甚少，仅能确定，新生的陆地板块东西里程约为 2000 星里，这意味着一块全新陆地浮现到被虚空吞噬，仅能在凡人视野中停留 6-7 个月。

领航者和开拓者们时常在新生大陆上发现未知古老文明的遗迹，无人知晓其起源与覆灭缘由；偶尔也会遇到拥有长久历史的原生国度，一部分族群选择跟随舰队迁徙求生，另一部分不愿离开的，则最终被大崩解吞没，命运无人知晓。

在 A.C.140s，凡人迎来了第一次加速时代，而大崩解速度在此阶段骤然加快，从原来的每天 7 星里提升到了 10 星里，这直接的导致了艾勒瓦多的崩溃。在 A.C.294 年的第二次加速时代中，速度攀升到今天的每天 12 星里。

### 过去、现在与未来

历经两次加速时代的舰队民众，心中始终萦绕着生存危机感，学者与技术员们日夜不休，钻研大崩解的本质，同时研发能让舰队提速的技术，试图逃离虚空的追逐。

历史上，凡人舰队各势力曾爆发数次小规模战争，但战火极少波及巨舰本体——各方都拥有绝境下与敌舰同归于尽的实力，也因此达成了如今微妙的势力平衡。各巨舰政体截然不同，由最初六艘巨舰联合组建的众舰联合议会，已管理舰队超 400 年；飞翼都市与梦境之船陨落之后，翔族与梦灵的政治地位一落千丈，在议会中几乎失去话语权。追月槎虽拥有议会观察员席位，却始终不受议会管辖，保持完全独立。

近 30 年，星民的到来让奥法师们看到了逃离崩解世界的希望，舰队全力投入星界航行技术的研发。由星民协助构建的天庭计划自 12 年前提出后，已经正式经由众舰联合议会批准，目前正稳步推进中，该计划预计 80 年内完成，将打造一艘巨型星界城市，然后通过次

元隧道将其整个传送到星界之中，等待后续再搭建飞艇航线或传送门，以此实现巨舰与星界城市的往返通行。计划完成之日，凡人将彻底摆脱世界随时崩解的生存恐惧。

## 魔法体系

法师以奥术沟通自然魔力，施展奥术魔法；牧师凭借对神祇的信仰，引动神术力量。两类魔法都需依托学者口中的“魔法之风”施展，魔风变幻莫测，时而紊乱扭曲，时而井然有序，在新诞生的大陆上还会根据不同区域具有截然不同的魔法性质。这一切都会直接或间接地影响法术的施展效果与稳定性。

星民则将这种力量称为龙脉，因为在他们的故乡“昆吾之山”，是龙祖率先教导了他们这种力量的使用方法。据他们从星界带来的知识记载，是原初位面的原初之龙最先掌握这种缔造万物的力量，它是创造者种族构筑诸界的核心本源。长老巨龙从传承自古代的知识中也确认了这一点，也许在伊斯珞亚世界尚未诞生的时代，创造者族群和龙族最遥远的先祖曾共掌诸界本源奥秘。

此外，在伊斯珞亚，任何试图窥探大崩解本质或舰队最终命运的预言法术，其结果都如同观测风暴中心——扭曲、嘈杂且充满误导。任何试图跨越物质位面进入其他位面的法术，都会将凡人带到不可知的界域，依附伊斯珞亚存在的半位面不在此列。

## 神祇信仰

凡人舰队的主流认知中，大崩解之后，除天空之神阿明夸外，其余旧世界神祇皆已中断神谕，不再回应信徒祈祷。虽有少数教会宣称仍收到神明的隐秘启示，却始终无法拿出被联席会议认可的实证。

远行圣堂的牧师与修士，至今仍能聆听阿明夸传来的模糊神谕与圣歌，祂也因此被视为最后一位眷顾凡世的神祇，在除奥法学院、追月槎之外的所有巨舰，都拥有大量信众。其余旧神的教会虽仍保留神殿，却信者寥寥，日渐式微。

已知的旧神包括：

· **【自然之神】努曼**。祂是旧世界最古老的神祇之一，被视为大地与自然的本源，万物生灵皆由祂的意志孕育。祂不偏向秩序或混乱，只维系自然循环与生灭平衡，是兽形亚人努金的创世先祖与信仰源头。祂被称为是自然化身，众泰坦之祖，大地的意志，众生之母。

·【公平之秤】洛衡。祂被认为是公正、律法、贸易与城市的守护神。旧世界崩溃前，特亚丁的崛起过程中分裂出了一支教派，认为洛衡同时也是平民的守护神，祂捍卫一切凡人获取财富与自由的权力，令社会不再围绕贵族运转。

·【保护者】凯达斯。祂是战神三兄妹中最年长的一位，阵营为中立善良。是圣武士最推崇的一位神祇，他们又称凯达斯为警戒之眼，银焰之主，镇服一切邪恶，洞察一切恶行，保护弱小与无辜之人。祂警惕自己守序善良的妹妹“胜利者希尔娜”因太过狂热而行止失度，也警惕着混乱中立的弟弟“蛮神玻琉卡斯”过于放纵自己战斗的欲望而酿成浩劫。

……

神祇并非伊斯珥亚的主旋律，其他旧大陆曾经信仰的神祇 DM 可以自行设定或借用其他世设中的神祇。

## 位面设定

凡人们将当下所处的位面命名为伊斯珥亚，名字源自旧世界最大的大陆。

星界层面，DM 可自由对接其他多元宇宙世界观的星界设定，伊斯珥亚本土法师对星界及其他位面的认知极为匮乏。

伊斯珥亚的内层位面相对独立，可联通各元素位面；与外层位面的联系则极为艰难，因此天界生物、下界生物的召唤仪式，成功率极低且风险极大，极少有人尝试。但无论内层还是外层，这种联通是由外向内的，本土生物若要施展任何试图跨越物质位面进入其他位面的法术，都很容易将受术者带到不可知的界域。

以太位面与伊斯珥亚以扭曲的方式相连，这导致所有传送法术都暗藏极高风险。以七环“传送术”为例，施法者有概率传送失败，被困在以太位面的缝隙中，滞留时间从数轮到数月不等；加之世界与舰队始终持续向东卷动，一旦传送失误，几乎很难寻回正确方位，是极度危险的法术尝试。

## 种族与职业

凡人众舰队现存种族以各版本核心规则书中的种族为主，本世设额外增加的种族只有——努金、梦灵、星民三种。除通用基础种族外，其他种族极为罕见，伊斯珥亚原生的水生种族则基本上都在大崩解中灭绝了。

人类非常擅长因地制宜，他们与其他世界的人类没什么不同。

伊斯珐亚的精灵寿命约 500 岁，绝大部分为高等精灵，过去在梦境之船瑰丽亚上曾有追随梦灵一起登上的木精灵，但精灵的生理环境极易受环境中的魔风状态影响，所以在启航后 150 左右，木精灵族裔和少量的黑暗精灵族裔都已经渐渐变为了高等精灵。正因如此，现在“高等精灵”这个名词已经是纯粹的历史学名词，人们并不为精灵区分族裔。

伊斯珐亚的矮人寿命约 300 岁，大部分生活在新亚丁共和国，少部分生活在零号军团。他们的氏族观念、固执的性格、对矿石和工艺的追求也并未因进入巨舰有什么改变。在许多开拓者团队中都有老练的矮人工匠与战士的身影，受益于是他们的火药技术，许多新时代的矮人甚至成为了优秀的游侠。

半身人在伊斯珐亚比较罕见，但他们的探险精神让许多半身人成为领航者与开拓者，另一些则在巨舰上拥有庞大的家族，经营起各种各样的产业。

传说中侏儒是被他们那热爱奇思妙想的神祇从其他位面带来的种族，他们永远热爱笑话点子和优秀的工艺和魔法艺术。青金塔的侏儒学者学习着高深的青金符文魔法，而另一些在新亚丁共和国的侏儒则是出色的银行家，新亚丁贸易总公会就是由七位侏儒和一个旧世界的流亡公主建立。

龙裔几乎仅存在于龙血空庭，他们是最早沐浴龙血的古龙眷族，古龙之血永久的改变了他们的体魄和精神，龙化的影响能持续数十代之久。现在的龙裔虽然人数比人类少，但龙血骑士的数量则与人类不相上下。

阿斯莫和提夫林，还有其他元素裔生物，他们的血脉受到其他位面的魔力侵染，因而诞生。这在旧时代似乎没什么特别之处，但在启航时代后，阿斯莫和风元素裔被天空教会认定为是天空之神阿明夸的眷族，受到许多优待，乃至催生了凭借这种印象作恶的歹徒。而提夫林则在 A.C.30 年左右遭受过天空教会系统性的迫害乃至有过数次小规模屠杀发生，时至今日他们依然受到歧视。

梦灵是伊斯珐亚的独特灵能种族，他们信奉自然之神努曼和祂的女儿【梦母】尼美尔玛。过去，梦灵生活在南方大陆恩维亚的西部，梦境之森笼罩着那片湿润朦胧的大地，他们凭借天生的灵能世代居住于此。梦灵天生就有灵能能力，这让他们学习神术或奥术反而变得极为困难，因为他们很难区分两者的区别。梦灵的寿命大约 140 岁，他们的身体呈现与出生的季节类似的颜色，性格也受此影响。

星民是来自星界的游牧旅族，个体寿命大约 300 岁，在 A.C.396 年驾乘飞舟追月槎抵达伊斯珐亚。星民不信仰任何神祇，也不修习常规的奥术与神术，而是以名为“格物”的独特法门，借由典籍、礼序与法器引动星界力量，可凌空飞行、推演星象、御使星质法器。他们崇尚礼序、修身与典籍，言行恭敬自持，只以知识与技术和各方进行平等交换，宣称在舰队补给满六十年后便会再度启航，继续延续万年以来追逐故乡明月的使命。

努金是旧世界遗留的兽形亚人，被视为自然之神努曼的直系子嗣，其中鸟人形态的翔族努金则被视作天空之神阿明夸的眷族。他们保留类人形躯干与智慧，体表覆以羽毛、皮毛或鳞甲，耳、眼、爪等部位带有鲜明的兽类特征，重视血脉传承、部落荣誉与古老的自然图腾。昔日翔族努金以风之魔力与上古法阵建造了飞翼都市艾勒瓦多，在第一次加速时代巨舰覆灭后，努金族裔散居四舰，多融入远行圣堂、龙血空庭与新亚丁各地，凭借出色的荒野生存、潜行与战斗能力，成为舰队探索与开拓前线不可或缺的力量。

### 重要设定

若 DM 自行添加原创种族，不建议设置超过 500 岁的长寿种族。过长的寿命会导致该族群存在大量亲历大崩解前旧世界的个体，与当前世界“旧史湮灭、文明断代、幸存者在绝境中不断旅行”的核心风味相悖。

## 致：新世界

### 【时区】

舰队会依照航行节奏，将脚下新生大陆由东向西划分为五个连续时区，依序开展探索、建设、生产与回收作业，全程与大崩解的吞噬速度赛跑。

从东方灰雾与晨曦中最先浮现的全新区域，被划为**第一时区**，是领航员号的专属探索地带。舰上的开拓者会在此勘测地形与浮空岛生态、探查异域生物、发掘上古遗迹，并与新生文明接触交涉，将有开发价值的地块标记为适合建设的蓝色，将极度危险的区域标记为禁止进入的红色。为期两周的探索结束后，尚未探明的区域会被标记为危险未知的紫色，若无重大资源发现，通常会被官方直接放弃。

经由领航员号评定、具备资源与开发价值的区域，会进入**第二时区**，成为四大舰队划分利益、派遣工匠与驻军建立前哨基地的核心地带。在为期一个月的集中建设中，基地会逐步成型，并按危险程度划分为四类等级：橙色区域虽有风险，但资源价值极高，必须有法师、军团战士乃至龙族等高端战力协助开拓；黄色区域需配备专业人员，常规警备力量便可驻守；绿色区域安全稳定，仅需民兵维持基本治安；灰色区域则价值有限，仅作简易利用。

顺利完成基地标定的地块会进入**第三时区**，成为整个舰队物资与人力投入的核心作业区，

所有生产、采集、研究与驻防工作都会在此集中展开，持续三个月时间，为巨舰存续提供关键补给。

当第三时区的作业周期结束，地块便进入**第四时区**，所有搭建的设施、储备的物资与留守人员都会被有序打包、拆解撤离，确保人员安全和最大程度的资源，整个回收过程为期一个月。

位于庇护所号以西的整片区域则是**第五时区**，常年被划为最高危的红色等级，也是哑石开采的核心地带。每日都有运输航船在此穿梭往返，搜救队伍定期巡逻，抢救人员与珍贵资源。这片土地随时可能被大崩解彻底吞没，作业周期通常只有一到三周，一切都在与虚空赛跑。

## 【虚空国度】

以下主要记录在启航时代后，发现的新文明，且目前都已被大崩解吞噬。有些遗民已被迁往各个巨舰舰队，有些拒绝离开被没入虚空。

部分虚空国度诞生的历史甚至早于大崩解的开始，学者和法师们也无法得知其具体原因。

### 【1】壁垒城邦 —— 基恩尼亚王国：

一个以厚重石墙围建的人类城邦，信奉朴素的大地信仰，依靠农耕与采石为生。城邦秩序井然，他们的文明记载了周围的数个城邦，过去的上百年里逐步被从大陆四周包围过来的大崩解吞噬。遭遇伊斯珞亚舰队后，多数民众选择随舰队撤离，分散在各个巨舰之上，少数留守者最终被虚空吞没。

### 【2】白砂部族 —— 奥沙瓦

居住在浅滩与沙丘间的游牧部族，大部分是人类和狐形的矮小努金族，以渔猎、晒盐与简易陶器为生，文明程度很低，少数萨满与巫师掌握了他们的政权。萨满们世代口传历史，对旧世界一无所知，被发现后整体迁入新亚丁，成为底层劳工与水手。

### 【3】七丘之地

七个山丘城邦坐落在一个浮空巨岛上，都是一些长有翼膜和脚蹼的奇怪类人种族。更奇怪的是他们部族中没有任何奥术与神术施法者，但偶尔会有强大的灵能施法者诞生。各个城邦都实行严苛的奴隶制，以青铜工具与简单纺织为业，彼此之间常年征战不休。偶尔灵能者会统一七丘，又在他死后迅速分裂。伊斯珞亚舰队来临时，七丘没有灵能者，他们因内部纷争无力统一撤离，在进入第四时区后四散消亡，仅少量青年被伊斯珞亚舰队救走。

### 【4】侍门者

一些古怪的学者“部落”，似乎是一个古老又强大的魔法国度毁灭后的遗民。他们能施展强大的奥术，但似乎因未知的原因对文字非常恐惧，所以几乎全员都是术士。他们围绕着十二座传送门建立起文明，并自称侍奉门后不可言及名讳的伟大存在。在伊斯珒亚到访后，他们拒绝登上任何一艘巨舰，因为上面到处都是文字，最终全体进入传送门后，伊斯珒亚舰队再也没有观测到他们。

【5】 .....

DM 可以自行设计任何种类的虚空国度，以让你的伊斯珒亚充满奇思妙想。

## 【旧伊斯珒亚】

旧伊斯珒亚的已知世界有三个大陆和七大洋，不过都早已变成了故纸堆中的历史名词。最长寿的老精灵在大崩解前也不过是少年人，只有巨龙还有记忆，但他们更多的还是关注当下的时代。

### 伊斯珒亚大陆

旧世界最为广袤的主大陆，其名源自创造了最早魔法文明的叶斯利安人对故土的自称。这片大陆地形繁复多样，从北部冰封高原、中部无尽草原、南部湿热雨林到西部破碎丘陵，地貌千差万别，曾孕育数百个大小国度与部族，承载了旧世界近七成的人口。大陆诸国纷争不断、信仰交织、文明起落，而盘踞南方沿海与东南半岛的雷恩帝国，凭借龙骑士军团与严明律法，成为旧世界末期无可争议的最强霸主，掌控着大半陆地贸易与军事话语权。

### 恩维亚大陆

位于南方的 V 型大陆，东端矗立着直插天际的冰雪圣峰，峰顶终年覆雪、寒气逼人；西部则被无边无际的梦境之森覆盖，雾气常年弥漫、灵能暗流涌动，植被繁茂得近乎疯狂，是梦灵一族世代栖息的故乡。他们以祖母巨树为核心，在林间构筑灵能聚落，与现实和梦境两重世界共生。大陆周边岛链星罗棋布，栖息着奇特的水生物种与海上部族，因远离大陆强权，保留了诸多古老习俗。

### 托斯卡亚浮空大陆

位于旧世界西北海域，是一片由浮空岛与海面群岛共同组成的特殊地域。大部分岛屿悬浮于云海之上，由独特的魔法之风和地脉能量托举，仅有少部分低地群岛与主大陆伊斯珒亚边缘相接。这里魔风稳定、矿物丰饶，盛产青金与烟晶，是旧世界奥术学术的中心，青金塔奥法联合学院便建立在最大的一座浮空岛上，吸引着全世界追求真理的法师与学者。在大崩解降临后，未被青金塔带走的那些浮空群岛率先碎裂、沉没，成为旧世界最先消逝的土地之一。

## 【古代文明——叶斯利安人】

叶斯利安人是最早掌握魔法的古代种族，曾经建立了辉煌的文明，但他们的首都因未知原因在短短几天内毁灭。

在叶斯利安人的国度，用来惩治政治犯最严酷的刑罚是记忆诅咒，常被用于贵族与元老院的政治斗争之中。一旦仪式生效，所有关于此人或此家族的记载、一切他们曾经存在过的痕迹都会被全部抹去。因为叶斯利安人相信，在死者之神伊·莫安统治的国度中，如果一个人去世后更多人记得，那么其将在亡者国度受到礼遇——无论这记忆是好是坏。一位精灵学者曾认为，这种观念是叶斯利安人的傲慢和野心导致的最大恶果，人们不在乎千秋功绩或是千载骂名，只要能留下记录便是他们所追求。

记忆诅咒除了文字记载和物理证据之外，还包括记忆和更深层次的东西，严格来讲是种以魔法干涉世界的超位法术。这需要多位帝国法师在帝国首都的烟晶塔举行长达数日的联合仪式才能完成。但，在未知原因导致的灾难中，叶斯利安人的帝都毁灭了。此时帝都的烟晶塔发生了殉爆，引动了有史以来最大规模的遗忘诅咒法阵，导致时间线发生了错乱。

这最严苛的记忆诅咒被应验到了整个帝国的历史之上许多历史记载被遗忘和更改，幸存的史料和遗物之间大量内容彼此矛盾。几乎所有伊斯珐亚的人类国度都是建立在叶斯利安人的废墟之上的。

## 附录一：新子职

与以往的世设不同，伊斯珙亚只要稍加调整就可以被应用于任何跑团规则之上，因此，比起给出各个职业的能力数据，笔者更倾向于描述他们的能力画风。这样 DM 可以根据自己团内使用的规则、设定、战力优化程度、玩家喜爱的游玩方式等等自由地设定职业。

以下，仅以 DND5E 规则 2024 版的职业为例，给出各个巨舰可能会有的职业子职和能力风格，做为抛砖引玉。

### 牧师——虹彩领域

信仰阿明夸虹彩与防护一面的牧师可以使用虹彩法术来为自己队友施加不同属性的抗性和 AC/豁免上的防护，并用随机的伤害类型反击敌人，甚至用虹彩令敌人目盲、震慑或困惑。

### 牧师——苍穹领域

阿明夸的牧师除了医疗与保护领域之外，大多专注于施展风与云的法术，他们可以轻易飞行，并掌控光与雷电。每次施法身边都有气流屏障环绕，阿明夸还赋予他们看穿幻术伪装的锐利双眼。

### 圣武士——苍穹卫士

严格修行阿明夸教义的圣武士可以在身穿重甲的情况下飞行，他们手持长枪与盾牌，能从天空中发动雷霆一击的冲锋。他们的坐骑是有翼的飞马或骏鹰，驰骋长天纵横无敌。

### 法师——青金学者

青金塔的法师们除了会对每个学派深入研究，还有一些专门研究青金符文之道。这些法师的法术书由青金符文板组成，可以通过移动符文同时消耗多个法术位来为一个法术赋予另一个法术的部分效果。

### 战士——龙血骑士

龙血骑士在分享龙血后获得了可以与护甲叠加的天生防御 AC，还消耗备用体力来激发龙血进行爆发性的猛攻。最强大的龙血骑士还可以拥有属于自己独一无二的双足飞龙坐骑，并与他并肩战斗。

### 德鲁伊——飞鸟之环

许多德鲁伊们在起航时代后，开始转而信仰阿明夸，崇拜天空与飞鸟。他们拥有更早变身为飞行动物的能力，还可以搅动风云与闪电，召唤群鸟，乃至更强大的魔法生物，没有人想和一群狂暴的大鹏为敌。

### 游荡者——枪火诡徒

各艘巨舰的中下层甲板一定都有肮脏龌龊的一面，尤其是新亚丁共和国。在那些拥挤黑暗的船舱中，许多游荡者学会了在狭小处射击来偷袭敌人，他们可以控制跳弹的方向来命中要害，还学会制作各种诡雷炸弹，乃至用各式魔法弹药编织出烟花般的炫目弹幕。

### 游侠——领航者开拓者

常年跟随领航员号深入第一时区的开拓者游侠，是舰队最顶尖的荒野探索者与路标绘制者。他们擅长在任何陌生地形快速定位安全路径、标记危险区域、解读环境线索，还能与斥候飞鸟建立羁绊，在探索中几乎不会迷失方向。他们携带着奥法学院特制的青金奇械能让他们选择最适合自己的战斗风格，并调用其中存储的法术。

### 武僧——翔爪僧

源自飞翼都市艾勒瓦多的翔族努金传承的空战武道，后随族群散入艾尔奎朗与龙血空庭。翔爪僧以轻灵身法与气流操控为核心，能在跳跃与短距滑翔中打出连环快攻，掌风附带风刃冲击，招式如飞鸟掠空、迅捷无匹。

### 术士——梦境血脉

仅限梦灵族选择。血脉源头可追溯至祖母巨树与梦母尼美尔玛。他们无需常规法术组件，仅凭意念与情绪便能引动灵能，施展入梦、心灵感应、幻象塑形与精神冲击。他们能短暂踏入梦境位面穿梭、窥探他人潜意识，甚至将敌人拖入梦魇迷宫，但过度使用易受梦境侵蚀而意识混乱。

### 吟游诗人——回音寻者

行走于巨舰与新大陆之间的历史拾穗者，专门收集旧世界残响、虚空国度歌谣与巨舰传说。回音寻者的乐曲能唤醒失落记忆、安抚狂躁心智、驱散心灵恐惧，他们的歌声可在魔风紊乱区域稳定魔力波动，甚至短暂复刻历史中某位英雄的技能或话语。他们是伊斯珐亚文明火种的传唱人与守护者。

#### 契术师——巨龙宗主

与龙血空庭的长老巨龙、远古古龙缔结契约的契术师，以侍奉龙族、守护龙巢与执行龙主密令为代价，换取更高级的龙血仪式。他们能呼唤龙息、覆盖龙鳞、短时间龙化作战，还可借龙主视野探查远方，号令低阶龙类与龙兽。契约约束力极强，背叛者会被龙血彻底吞噬，化为无智的龙骸。

池城作品

## 附录二：新种族

### 【努金族裔】

努金是旧世界遗留的兽形亚人族群，一词本意即为“自然之神努曼的族裔”，族系庞杂、形貌万千，是舰队中差异性最为丰富的种族。他们并非诞生于单一源头，一部分由努曼与自然诸神直接创造，一部分则在泰坦神力与地脉灵气中自然演化，各族皆有属于自己的起源神话与传承记忆。

#### 生理特征

努金诸族在外貌上差异极大，整体呈现为带有鲜明动物特征的人形躯体，兽化特征是其最显著的标识。不同分支的身高、体重、寿命各不相同，体能与感官天赋也随形态天差地别。外界常误以为努金生性野蛮、缺乏理性，实则是对他们深厚自然文化与朴素秩序的偏见。

#### 文化与阵营

努金各族文化独立、习俗各异，整体深受自然之神努曼的影响，多数族人在阵营上带有明显的中立倾向。他们重视血脉传承、部落荣誉与自然平衡，保留着古老的图腾信仰与口传史诗。其中翔族努金自视为天空之神阿明夸的眷族，在飞翼都市艾勒瓦多时代达到文明顶峰，覆灭后散居各舰，依旧坚守着天空与自由的信念。

#### 语言

努金各族大多拥有独立的部族语言，部分依附其他文明的分支则改用邻近种族的语言。受生理构造影响，他们所说的通用语往往带有本族特有的腔调、词汇与声韵，辨识度极高。

#### 亚种划分

努金内部并无绝对严格的统一种族划分，通常以具体族名直接相称，例如“狮人战士”“鹰人斥候”，而非笼统的亚种称谓。

主流可分为五大支系：

牙族：以哺乳类兽形为主，包括斑猫人、狮人、虎人、豺狼人、狐族、鼠人、熊人、牛头人、马人、山羊人、象族、灵猴人、兔人等。

翔族：以飞禽与翼行生物为主，包括阿兰寇拉鹰人、鹭首艾文、鸦人、鸮人、塞连、夜枭人、翼龙人、蝠人等。

鳞族：以爬行与两栖类形态为主，包括蜥蜴人、蛇人、蟾人、龟人、鳄人、战蜥人、狗头人等。

虫族：以节肢与昆虫类形态为主，包括螳螂人、蛛人、飞蝗人、蝎人、蝶人、蜂族、蚁族等。

渊族：以水生与海洋生物形态为主，包括各类鱼人、人鱼、虎鲸人、海豹人、海象人等。

池城作品

## 【梦灵】

### 生理特征

梦灵是伊斯珐亚特有的灵能种族，身形纤细轻盈，体态匀称，体表无毛发与鳞片，肤色与瞳色会随出生季节呈现自然渐变：春季生为青嫩绿意，夏季生为深郁苍蓝，秋季生为金褐暖橙，冬季生为霜白浅灰。他们寿命约 140 岁，心智成熟较早，行动轻静无声，情绪波动时周身会泛起淡淡灵能光晕。梦灵天生具备心灵感知能力，无需借助语言即可感知周遭情绪与潜意识波动，因灵能与常规魔法本质相斥，极难学习奥术与神术。

### 起源

梦灵诞生于旧世界恩维亚大陆的梦境之森，是自然之神努曼与祂的女儿梦母尼美尔玛共同创造的灵能族裔，血脉与梦境位面深度绑定。他们并非由凡物演化而来，而是在父母的梦境中由灵能交汇塑造肉身，梦灵的身体上也没有任何生殖系统。自诞生之初便拥有穿梭现实与梦境的天赋，是旧世界极少数以精神力量为生存核心的种族。

在瑰丽亚陨落后，新生儿梦灵的数量断崖式下跌。但就在 30 年前，星民的到来似乎改变了什么，梦境链接重新活跃起来，在青金塔的拟造巨树中终于诞生出了新生梦灵。因此，他们对星民格外亲近。

### 文化

梦灵的文化以梦境、灵能、记忆与自然平衡为核心，整体受努曼与尼美尔玛影响，阵营多呈现绝对中立或中立善良倾向。他们不建立世俗王权、不铸造金属兵器、不积累世俗财富，以祖母巨树为精神核心，依靠灵能交流与口传梦境史诗维系族群传承。梦灵重视精神修行、情绪克制与心灵守护，厌恶暴力与谎言，在梦境之船瑰丽亚坠落前，始终保持与世无争的生活状态。

### 语言

梦灵拥有专属的梦境语，以心灵波动与灵能韵律构成，无需发声即可交流。他们也能熟练使用通用语，发音轻柔平缓，无明显口音。在与其他种族交流时，梦灵常以通用语交谈，仅在族群内部、修行或祈祷时使用梦境语。

### 亚种划分

梦灵无严格意义上的生理亚种，仅以出生季节作为文化与身份划分，不同季节诞生的梦灵在性格、灵能特质与擅长能力上存在细微差异，族群内部仅以季节称谓互相称呼，如“春梦灵”“冬梦灵”，无高低贵贱之分：

春生梦灵：性情温和，擅长治愈、安抚与植物灵能，亲近生命与新生。

夏生梦灵：意志坚定，擅长心灵防护、幻象构筑与精神冲击，擅长守护。

秋生梦灵：沉稳睿智，擅长记忆读取、历史回溯与梦境占卜，精通传承。

冬生梦灵：冷静内敛，擅长战斗、隐匿与跨梦境穿梭，擅长探索与避难。

池城作品

## 【星民】

### 生理特征

星民身形挺拔匀称，外貌与人类相近，肤色常泛浅银、月白或淡金微光，瞳色清透如星尘，所有星民无一例外都是黑发。他们体态优雅、动作舒缓，几乎不显露疲惫与情绪波动，寿命约 300 岁，成长缓慢，大约在 25 岁左右，心智与身体同步成熟，家族成员会为其束发戴冠，举行仪式。

### 起源

星民并非伊斯珞亚原生种族，而是来自遥远星界的古老游牧旅族，对于他们的起源，伊斯珞亚其他种族所知甚少，只知道其文明诞生于群星之间一个名为“昆吾之山”的古老位面。大约一万年以前，他们故乡那名为“白玉京”的月亮进入了星界，而后成千上万艘追月槎纷纷启航，并在旅途中大度失联。

星民于 A.C.396 年驾乘飞舟“追月槎”抵达凡人舰队，因补给与观测需求暂时停留，不属于任何巨舰、不臣服于任何政权，始终保持完全独立。

### 文化

星民的文化以礼序、典籍、格物、修身为核心，没有神祇信仰，全族以知识传承与星象观测为最高使命。他们言行必守礼仪，待人恭敬自持，不干涉舰队内政，仅以星界知识、跨位面技术与各方进行平等交换。星民视“追逐明月”为族群终极目标，拒绝永久定居伊斯珞亚，计划补给满六十年后便再度启航，深入未知星界。

### 语言

星民拥有专属的语言和文字，与文字完全相同的语言被他们称为“雅言”，通常用于施法、书面记录和正式场合。另外一种名为“口语”，则是日常用语，两者文字略微相同。星民们通过通用语和伊斯珞亚的其他生物交流。

# 后记

终于写完了，从一开始只是个脑洞到大约 18k 的设定，写了差不多两周。伊斯珐亚留了很多空白的地方给各位 DM 自由发挥，包括种族职业神祇，乃至使用的规则都没有规定，跑团嘛，玩得开心最重要啦！

最后，谢谢你读到这里。希望你喜欢。

作者： 池城

联系 QQ： 310118099

2026 年 4 月 19 日星期日

凌晨 3:00